

Generelt

Dette ark er en bearbejdet opdatering af Parasport Danmarks tidligere regelsæt. Grundreglerne i kapitel 1–7 følger IFF 2026 og Floorball Danmarks danske udgave fra august 2026. Reglerne trådte i kraft 1. juli 2026. Arket er kontrolleret mod de offentliggjorte kilder 9. oktober 2026.

Ved Special Olympics anvendes de officielle SO-regler. Hvor de afviger fra IFF eller de nationale regler, har SO-reglerne forrang. De særlige bestemmelser for 4 mod 4 er angivet særskilt i dette ark; se også kildehenvisningerne til det fulde SO-regelsæt fra september 2024.

Kapitel 1–7 skal læses som grundregler for 6 mod 6. Henvisninger til 4 mod 4 beskriver SO-formatet med tre markspillere og en målmand. Der er flere forskelle mellem regelsættene end banestørrelse og divisionering. Ved SO-stævner bruges SO-reglernes bestemmelser om blandt andet kamptid, straffeslag og målscore.

Officielle SO-stævneformer

Special Olympics tilbyder 4 mod 4, 5 mod 5, 6 mod 6, Unified holdkonkurrence og individuelle færdighedskonkurrencer. Det enkelte program fastlægger, hvilke konkurrencer der udbydes.

Lokale bestemmelser

Den tidligere udgave angav 3 × 10 minutter og 5 minutters pauser ved DHIF-kampe. Denne lokale ordning er ikke dokumenteret som gældende i de nye regler og skal bekræftes af Parasport Danmark i det aktuelle stævnelement. Det samme gælder lokale dispensationer til bander og baneforhold.

Divisionering

1. SO-hold vurderes i mindst to testkampe. Kampene varer mindst fem minutter ved 4 mod 4 og mindst syv minutter ved 6 mod 6 og Unified.
2. Alle målmænd skal indgå i divisioneringsvurderingen.

Kilder

Floorball Danmark: floorball.dk/spilleregler-turnering/ (dansk IFF 2026 og national tolkning af 9. september 2026).

Special Olympics: resources.specialolympics.org/sports-essentials/sports-and-coaching/floorball (regler, september 2024).

Dette ark er en praktisk bearbejdning. De officielle regelsæt anvendes ved tvivl og ved detaljer, som ikke er gengivet her.

Indholdsfortegnelse for spilleregler

1. BANEN	4
101. Banens dimensioner	4
102. Markeringer på banen	4
103. Målene	4
104. Udskiftningsområderne	4
105. Sekretariat og udvisningsbænke	4
106. Inspektion af banen	5
107. Bolden	5
2. KAMPTID	5
201. Ordinær kamptid	5
202. Time-out	5
203. Forlænget spilletid	6
204. Straffeslagskonkurrence efter forlænget spilletid	6
3. DELTAGERE	6
301. Spillere	6
302. Udskiftning af spillere	6
303. Specielle regulativer for målmænd	6
304. Specielle regulativer for holdkaptajner	7
305. Holdledelse	7
306. Dommerne	7
307. Sekretariat	7
4. Udstyr	7
401. Spillernes påklædning	7
402. Dommernes påklædning	7
403. Specielt vedrørende målmændens udstyr	7
404. Specielt vedrørende holdkaptajnens udstyr	8
405. Personligt og beskyttelsesudstyr	8
406. Staven	8
407. Dommernes udstyr	8
408. Sekretariatets udstyr	8
409. Kontrol af udstyr	8

5. DØDBOLDSITUATIONER.....	9
501. Generelle regulativer vedrørende dødboldsituationer	9
502. Face-off	9
503. Situationer, der medfører face-off	9
504. Indslag.....	10
505. Situationer, der medfører indslag	10
506. Frislæg.....	10
507. Forseelser, der medfører frislæg	11
508. Straffeslæg	12
509. Afventende straffeslæg	12
510. Forseelser, der medfører straffeslæg.....	12
6. UDVISNINGER.....	13
601. Generelle regulativer vedrørende udvisninger	13
602. Afventende udvisning	13
603. Holdstraf	13
604. Mindre holdstraf	14
605. Forseelser der medfører en mindre holdstraf	14
606. Større holdstraf	15
607. Forseelser der medfører en større holdstraf.....	15
608. Personlig udvisning.....	15
609. 10 minutters personlig straf.....	15
610. Forseelser der medfører 10 minutters personlig straf.....	15
611. Teknisk matchstraf.....	16
612. Forseelser der medfører teknisk matchstraf.....	16
613. Matchstraf.....	16
614. Forseelser der medfører matchstraf.....	16
7. MÅL.....	16
701. Godkendte mål	16
702. Korrekt scoret mål.....	16
703. Ukorrekt scoret mål.....	17

1. BANEN

101. Banens dimensioner.

Spil 4 mod 4 – Special Olympics

a) Banens mindstemål er 20 × 12 m; maksimum er 24 × 14 m.

Spil 6 mod 6

b) Standardbanen til 6 mod 6 er 40 × 20 m. Mindstemålet er 36 × 18 m.

Banen skal være rektangulær, og målene angiver længde × bredde. Banden skal have afrundede hjørner og være IFF-godkendt og mærket. Eventuelle lokale fravigelser skal fremgå af stævnereglementet.

102. Markeringer på banen.

1. Samtlige markeringer skal være linier med en bredde af 4-5 cm, i en tydelig og let synlig farve.
2. Der skal afmærkes en midterlinie og et midterpunkt. Midterlinien skal være parallel med den korte side af banen, og samtidig dele banen op i to lige store halvdele.
3. Målfelterne skal være 4 x 5 m, markeret 2,85 m fra banens korte sider.
Målfelterne skal være rektangulære, og måleenhederne angiver længde x bredde, inklusiv linierne. Målfelterne skal placeres i midten i forhold til banens langsider. Ved spil 4 mod 4 skal der ikke benyttes målfelt, men kun målmandsfelt (pkt.4)
4. Målmandsfelterne skal være 1 x 2,5 m, og skal markeres 0,65 m foran målfelternes bageste begrænsning.
Målmandsfelterne skal være rektangulære, og måleenhederne angiver længde x bredde, inklusiv linierne. Målmandsfelterne skal placeres midt imellem banens langsider.
5. Målmandsfelternes bageste begrænsninger er også mållinier. På mållinierne laves to markeringer med 1,60 m afstand, der indikerer hvor målene skal placeres. Mållinierne skal placeres midt imellem banens langsider. Markering gerne for målstolpernes placering, skal laves enten med afbrydelser af målmandsfelternes baglinie, eller med korte linier vinkelret bagud i forhold til målmandsfelternes baglinier, startende umiddelbart efter disse.
6. Face-off punkter skal markeres på midterlinien og på de forlængede mållinier 1,5 m fra langsidernes bander.
Face-off punkter må højst være 30 cm i diameter og kan markeres med krydser. Punkterne på midterlinjen kan udelades. Ved SO 4 mod 4 er afstanden fra langsiderens bande 1 m.

103. Målene.

1. Ved 6 mod 6 anvendes IFF-godkendte og mærkede mål, placeret på stolpemarkeringerne med åbningen mod banens midtpunkt. SO 4 mod 4 angiver mål på 160 × 115 × 60 cm.
2. Målenes udførelse, net og øvrige materialekrav skal opfylde det gældende IFF-materialereglement.

104. Udskiftningsområderne.

1. Ved 6 mod 6 starter udskiftningsområderne 5 m fra midterlinjen og slutter ved den tænkte forlængede mållinje. De markeres på begge sider af banden. Dybden er højst 3 m, og hver bænke skal have plads til 19 personer. Ved SO 4 mod 4 skal bænken rumme alle spillere uden for banen samt trænere; områdets dybde er højst 3 m.

105. Sekretariat og udvisningsbænke.

1. Sekretariat og separate udvisningsbænke placeres ved midterlinjen, over for udskiftningsområderne og i passende afstand fra banden. Hver udvisningsbænk skal rumme mindst to personer. Ved 6 mod 6 markeres et 2 m langt udvisningsområde, mindst 1

m fra midterlinjen, synligt på begge sider af banden. Ved dispensation til anden placering skal der være mindst 2 m mellem udvisningsbænk og udskiftningsområde.

106. Inspektion af banen.

1. Dommerne skal i god tid inden kampen kontrollere banen og sørge for at eventuelle fejl og mangler bliver udbedret. Samtlige defekter skal rapporteres. Arrangerende hold er ansvarlig for at rette defekter, samt at sørge for at banden er i forsvarlig stand under kampen. Alle farlige genstande skal fjernes eller polstres.

107. Bolden

1. Bolden skal være IFF-godkendt og mærket. Den er ensfarvet og må ikke være selvlysende, hverken på ydersiden eller indersiden.

2. KAMPTID

201. Ordinær kamptid.

Spil 4 mod 4

Kamptiden ved SO 4 mod 4 kan være fra 2 × 7 minutter med højst 3 minutters pause til 2 × 15 minutter med højst 5 minutters pause. Effektiv tid er udgangspunktet; løbende tid kan bruges af hensyn til stævnets afvikling. SO-reglerne angiver effektiv tid i de sidste to minutter ved dispensation til ikke-effektiv tid og omtaler også en afsluttende effektiv periode på 2–3 minutter. Stævnebestemmelserne skal derfor præcisere afslutningen.

Spil 6 mod 6

Ordinær kamptid er 3 × 20 minutter med to pauser på 10 minutter. Kortere kamptid og ændrede pauser kræver dispensation fra det administrerende forbund; IFF angiver mindst 2 × 15 minutter. Den tidligere lokale ordning på 3 × 10 minutter med 5 minutters pauser er kun medtaget som historisk oplysning på første side.

I forbindelse med sideskift skal holdene også skifte udskiftningsområde. I god tid før kampen skal hjemmeholdet vælge banehalvdel. Hver periode skal startes med face-off fra midtpunktet.

Sekretariatet afgiver et tydeligt slutsignal, hvis det ikke sker automatisk. Perioden er slut, når signalet begynder. Pausen måles fra periodens afslutning, og holdene skal selv være klar til rettidig genstart. Hvis en banehalvdel vurderes mere fordelagtig, kan dommerne inden tredje periode beslutte sideskifte midt i perioden; genstart sker med face-off fra midtpunktet.

2. Ved 6 mod 6 er spilletiden effektiv: Uret standses ved dommerens fløjt og startes, når bolden spilles. Ved ekstraordinære afbrydelser bruges tre korte fløjt, eksempelvis ved alvorlig skade, udstyrskontrol, defekt bold, farlig bande eller lyssvigt. Ved dispensation til løbende tid standses uret ved mål, udvisning, straffeslag, time-out og ekstraordinære afbrydelser. De sidste tre minutter skal være effektive. Uret er altid stoppet under straffeslag. SO 4 mod 4 følger tidsbestemmelserne ovenfor.

202. Time-out.

1. Hvert hold har én time-out på 30 sekunder i kampen. Holdkaptajnen eller en holdleder kan anmode om den; den afvikles ved næste spilstop, eventuelt straks ved en anmodning under et spilstop. Dommerne kan udsætte den, hvis en straksafvikling skader modstanderens situation. En anmodning kan trækkes tilbage efter mål eller straffeslag; den bortfalder, hvis næste spilstop er periodens afslutning. Time-out kan ikke bruges i straffeslagskonkurrencen. Udviste spillere deltager ikke. SO 4 mod 4 bruger kun time-out ved effektiv tid og har egne bestemmelser om anmodningen.

203. Forlænget spilletid.

1. Ved 6 mod 6 forlænges en uafgjort kamp, som skal afgøres, med højst 10 minutter. Første mål afgør kampen. Der holdes 2 minutters pause uden sideskifte; tidtagningen følger den ordinære kamp, og resterende udvisninger fortsætter. Er kampen stadig uafgjort, bruges straffeslagskonkurrence. SO 4 mod 4 har højst 5 minutters forlængelse.

204. Straffeslagskonkurrence efter forlænget spilletid.

1. Ved 6 mod 6 tager fem forskellige markspillere fra hvert hold ét straffeslag på skift. Dommerne vælger mål og trækker lod; vinderen vælger, hvem der starter. Konkurrencen slutter, så snart udfaldet er afgjort. Ved fortsat uafgjort tages ét slag pr. hold, indtil holdene efter lige mange forsøg har forskellig score. I disse ekstra runder kan enhver spilleberettiget markspiller bruges, også flere gange. Vinderen godskrives ét overskydende mål. En spiller, der straffes under konkurrencen, kan ikke fortsætte; en straffet målmand erstattes. Uden reservemålmand har holdet 3 minutter til at klæde en egnet markspiller om, uden opvarmning. Et hold med færre end fem mulige skytter får kun tilsvarende antal forsøg, også i ekstra runder. SO 4 mod 4 starter med tre skytter og følger SO-reglernes separate rækkefølge for ekstra forsøg.

3. DELTAGERE

301. Spillere.

1. Ved 6 mod 6 må højst 20 spillere anvendes og noteres i kampprotokollen. Kun noterede spillere kan deltage og opholde sig i udskiftningsområdet. Spillerne skal sidde på bænken bortset fra udskiftning og nødvendige aktiviteter som udstyrsskift, toiletbesøg og behandling. Ved SO 4 mod 4 fastsætter stævneledelsen truppens størrelse; ved World Games er maksimum 10 spillere.
2. Ved 6 mod 6 må højst seks spillere, heraf højst én målmand, være på banen. Seks markspillere er tilladt. Ved kampstart kræves fem markspillere og en korrekt udstyret målmand; under kampen skal holdet kunne stille mindst fire spillere. Ellers dømmes 5–0 til modstanderen, eller den aktuelle stilling, hvis den er mere fordelagtig. Ved SO 4 mod 4 er maksimum fire spillere, heraf højst én målmand; starten kræver tre markspillere og målmand, og undervejs skal mindst tre kunne spille. Her er standardsanktionen 3–0.

302. Udskiftning af spillere.

1. Spillere kan udskiftes frit under kampen i eget udskiftningsområde. Den udgående spiller skal være på vej over banden, før den nye går ind. En spiller, der går ud andre steder, må først erstattes ved næste spilstop. En blødende spiller kan først vende tilbage, når blødningen er under kontrol.

303. Specielle regulativer for målmænd.

1. Samtlige målmænd skal noteres i kampprotokollen. Markeringen af målmanden i kampprotokollen skal gøres med et "G" i marginen. En spiller, der er noteret som målmand, må ikke i samme kamp deltage som markspiller med stav. Hvis et hold, grundet skade eller udvisning, er nødt til at erstatte målmanden med en markspiller, har de maksimalt 3 min. til rådighed til korrekt at udstyre markspiller korrekt. I denne situation må der ikke bruges tid til opvarmning. Den ny målmand skal markeres i kampprotokollen, og tidspunktet for udskiftningen skal noteres.
2. En målmand, der ikke længere har kontakt med gulvet i målfeltet, regnes som markspiller uden stav indtil tilbagekomsten. Dette gælder ikke ved udkast, som bedømmes efter regel 507. Målmanden må hoppe inden for målfeltet, og linjerne tilhører feltet.

304. Specielle regulativer for holdkaptajner.

1. Holdkaptajnen markeres med C i kampprotokollen. Skift kan kun ske ved skade, sygdom eller matchstraf; tidspunktet noteres. Den erstattede kaptajn kan ikke genoptage rollen i samme kamp.
2. Holdkaptajnen kan tale med og skal hjælpe dommerne inden for deres anvisninger. Under en udvisning kan kaptajnen kun tale, hvis dommerne tager kontakt. En holdleder kan fortsat anmode om time-out. Dommerne kan kræve, at samtalen foregår uden for spillepladsen, aldrig i dommernes omklædningsrum.

305. Holdledelse.

1. Ved 6 mod 6 må højst fem holdledere noteres. Kun noterede personer må opholde sig i området. Holdlederne bliver der under kampen og må kun gå på banen med tilladelse, bortset fra time-out. En holdleder underskriver protokollen før kampstart. Efter start kan der kun rettes fejlagtige trøjenumre. En person, der også er noteret som spiller, behandles som spiller ved forseelser fra udskiftningsområdet. Holdlederne står normalt bag bænken. Én ad gangen må gå foran den for at instruere spillere på banen; andre må kun gå foran for at instruere spillere på bænken. Ingen må stå på stol eller bænk. Efter Floorball Danmarks tolkning af 9. september 2026 må holdlederne ved manglende plads sidde på eller stå ved siden af bænken, stadig væk fra banden.

306. Dommerne.

1. Ved 6 mod 6 ledes kampen af to ligeværdige autoriserede dommere. De kan håndhæve disciplin før, under og efter kampen og afbryde en kamp, som ikke forsvarligt kan fortsætte efter reglerne. Ved SO 4 mod 4 angives mindst én dommer.

307. Sekretariat.

1. Et sekretariat skal være til stede. Sekretariatet skal være upartisk og være ansvarlig for kampprotokollen, tidtagningen og eventuelle speakeropgaver.

4. Udstyr

401. Spillernes påklædning.

1. Markspillernes ens spilledragt består af trøje, shorts og strømper. Alle farver er tilladt. Hvis holdene ikke kan skelnes tydeligt, skifter udeholdet. Strømperne skal være parvis ens. En spiller med synligt blod på tøjet må først fortsætte efter rengøring eller omklædning. Nyt trøjenummer ved omklædning noteres.
2. Målmænd bærer trøje og lange bukser.
3. Samtlige trøjer skal være nummererede. Et holds trøjer skal nummereres med forskellige hele tal i tydelige, synlige arabiske tal på ryggen og på brystet. Rygnumre skal være mindst 200 mm høje og brystnumre mindst 70 mm. Numrene er 1–99, dog ikke 1 til markspillere. Ved forkert nummer rettes protokollen, og forholdet indrapporteres.
4. Samtlige spillere skal bære sko. Skoene skal være af indendørs sportsmodel. Eventuelle forskrifter vedrørende sålen skal efterkommes. Sokker ud over skoene er ikke tilladt. Hvis en spiller mister én eller begge sine sko under spillet, må han fortsætte indtil næste afbrydelse.

402. Dommernes påklædning.

1. Dommerne bærer ens trøjer samt sorte shorts og sorte knæstrømper.

403. Specielt vedrørende målmandens udstyr.

1. Målmanden må ikke bruge stav. Denne regel gælder også, når målmanden helt forlader mål feltet og betragtes som markspiller.

2. Målmandens hjelm skal opfylde IFF-materialereglementet og være mærket. Den bruges på banen under spil. Konstruktionen må ikke ændres; maling er tilladt.
3. Beskyttelsen skal følge IFF-materialereglementet og kroppens form. Overstort tøj, ekstra skulderbredde eller dobbelt beskyttelse må ikke forøge den dækkede flade. Tynde handsker er tilladt. Buksernes lommer, lynlåse, stropper og velcro lukkes. Klæbemidler og friktionshæmmende midler er forbudt, ligesom genstande i eller på målet.

404. Specielt vedrørende holdkaptajnens udstyr.

1. Holdkaptajnen bærer et tydeligt armbind på overarmen. Tape kan ikke bruges som armbind.

405. Personligt og beskyttelsesudstyr

1. Farligt udstyr er ikke tilladt; dommerne afgør, hvad der er farligt. Beskyttelse bæres om muligt under tøjet. Smykker og armbånd skal fjernes, og tape kan ikke bruges til at dække dem. Floorball Danmarks midlertidige dispensation fra 9. september 2026 tillader dommerne at dispensere i de første spillerunder; forbundet meddeler direkte, når ordningen ophører. Den konkrete anvendelse skal derfor kontrolleres hos forbundet.

Synligt undertøj og kompressionstøj følger spilledragtens farve, medmindre forbundet bestemmer andet; sort benpåkledning er også tilladt. Markspillere må ikke bruge lange bukser uden skriftlig dispensation. Kun elastisk pandebånd uden knude er tilladt som hovedbeklædning.

2. Beskyttelsesbriller skal opfylde IFF-materialereglementet og være mærket; de må ikke ændres. Tabes brillerne under spil, kan spilleren fortsætte til næste spilstop. Nationale krav om obligatoriske briller gælder derudover.

406. Staven

1. Staven skal opfylde IFF-materialereglementet, være godkendt og mærket. Skaftet må forkortes, men ikke ellers ændres. Bevikling er tilladt over gribemærket; officielle mærker må ikke dækkes.
2. Bladet skal være godkendt, mærket og uden skarpe kanter. Hooket må højst være 30 mm, målt fra bladets højeste indvendige punkt til den plane flade, staven ligger på. Kun hooket må ændres; slibning, smeltning og ændring af struktur eller konkavitet er ikke tilladt. Nyt blad skal være samme mærke som skaftet og godkendt til kombinationen. Tape ved samlingen må dække højst 10 mm af bladets synlige del.

407. Dommernes udstyr

1. Dommerne har en mellemstor plastfløjte, måleudstyr og rødt kort. Forbundet kan dispensere til andre fløjter.

408. Sekretariatets udstyr

1. Sekretariatet skal have alt fornødent udstyr til at dække deres ansvarsområder.

409. Kontrol af udstyr

1. Dommerne beslutter udstyrskontrol før og under kampen. Ukorrekt udstyr rettes før spilleren fortsætter; særlige udstyrforseelser straffes efter de relevante regler. Dragtforseelser kan højst give én udvisning pr. hold pr. kamp, men alle fejl rapporteres. Kun spilleren og de to kaptajner opholder sig ved kontrollen. Spillet genoptages efter årsagen til afbrydelsen.
2. Kaptajnen kan kræve kontrol af hook, stavens IFF-mærkning, hjelmens visir og kombinationen af skaft og blad. Andre fejl kan påpeges; dommerne beslutter kontrollen. Den udføres ved næste spilstop, eller straks ved anmodning under et spilstop, medmindre det skader modstanderens situation. Der tillades én kontrol pr. hold pr. spilstop. En resultatløs anmodning om korrekt udstyr giver kaptajnen en mindre holdstraf.

5. DØDBOLDSITUATIONER

501. Generelle regulativer vedrørende dødboldsituationer.

1. Når spillet har været afbrudt, skal det genoptages med en dødboldsituation svarende til årsagen til afbrydelsen. Dødboldsituationer er face-off indslag, frislæg og straffeslæg.
2. Dommerne fløjter én gang, viser konsekvenstegn og derefter efter behov forseelsestegn, altid ved udvisning og straffeslæg. Bolden sættes i spil fra det angivne sted. Ved frislæg og indslag kan dommerne acceptere små afvigelser i placering eller bevægelse, som ikke påvirker spillet.
3. En dødboldsituation må ikke forsinkes unødvendigt. Dommerne beslutter, hvad der betragtes som væsentlig forsinkelse. Hvis en dødboldsituation forsinkes, skal dommerne informere spilleren, før der gribes aktivt ind.

502. Face-off.

1. Face-off fra midtpunktet bruges ved periodestart og normalt efter mål. Mål i forlængelse, ved straffeslæg efter periodens eller kampens slutning eller med så lidt tid tilbage, at slutsignalet allerede lyder, behøver ikke bekræftelse med face-off.
2. Hvis spillet afbrydes og intet hold kan tilkendes et indslag, frislæg eller straffeslæg, skal spillet genoptages med et face-off.
3. Face-off skal tages ved nærmeste face-off punkt i forhold til boldens placering ved afbrydelsen.
4. Samtlige spillere, undtaget dem der udfører face-off, skal øjeblikkelig og uden opfordring fra dommerne, med det samme placere sig i en afstand af minimum 3 m fra bolden, staven medregnet. Før face-off er det dommerens ansvar at kontrollere, om holdene er klar og at spillerne har indtaget rette position.
5. En markspiller fra hvert hold står vendt mod modstanderens kortside uden kropskontakt. Fødderne er vinkelret på midterlinjen og lige langt fra den. Begge hænder er over gribemærket. Bladene står vinkelret på midterlinjen, midt for bolden, uden at røre den. Forsvareren vælger bladside; på midterlinjen vælger udeholdet. En valgt face-off spiller kan ikke udskiftes. Ved tvivl om udskiftning før face-off skifter udeholdet først.
6. Face-off må gå direkte i mål.

503. Situationer, der medfører face-off.

1. Når bolden utilsigtet beskadiges.
2. Når bolden ikke kan spilles på korrekt vis. Når bolden ligger i målnettets, skal dommerne, inden spillet afbrydes, give spillerne en rimelig chance for at spille bolden.
3. Når bandesektioner går fra hinanden og bolden kommer i nærheden af stedet.
4. Når målet utilsigtet flyttes og ikke indenfor rimelig tid kan placeres korrekt. Det er målmandens ansvar at sørge for at målet atter placeres korrekt, så snart det skønnes muligt.
5. Når en skadet spiller påvirker spillet, eller når der sker en alvorlig spillerskade. Hvis en spillerskade indtræffer i forbindelse med en afbrydelse i spillet, skal spillet genoptages i henhold til hvilken situation som skyldes afbrydelsen.
6. Når en uforudset situation indtræffer under spillet. Dommerne afgør, hvad der betragtes som uforudset situation, men en uforudset situation er altid, når uautoriserede personer eller genstande er på banen, når lyset helt eller delvis slukkes og hvis hornet starter ved en fejltagelse. Hvis en uforudset situation opstår under en afbrydelse i spillet, skal spillet genoptages i henhold til hvilken situation som skyldes afbrydelsen.

7. Når et mål underkendes uden en frislagsovertrædelse, blandt andet når bolden ikke passerer mållinjen frontalt.
8. Når et straffeslag ikke resulterer i mål eller det udføres fejlagtigt.
9. Når det ikke-fejlende hold trækker tiden under en afventende udvisning, efter om muligt at være blevet advaret.
10. Når dommerne ikke kan afgøre, hvem der skal have fordel af et indslag eller frislæg. Dette inkluderer også, når spillere fra begge hold samtidig begår en forseelse.
11. Når dommerens afgørelse er ukorrekt.

504. Indslag.

1. Når bolden forlader banen, skal et indslag tildeles det ikke fejlende hold. Som fejlende hold betragtes det hold, fra hvilket en spiller eller dennes udstyr sidst berørte bolden, før den forlod banen.
2. Et indslag skal tages fra det sted hvor bolden forlod banen, 1,5 m fra banden, men aldrig bag den forlængede mållinie. Hvis et hold opnår en fordel ved at foretage et indslag tættere ved banden end 1,5 m, skal dette tillades. Når bolden forlader banen bag den forlængede mållinie, skal indslaget tages fra nærmeste face-off punkt. Når bolden rammer loftet eller andre genstande over banen, skal indslaget flyttes ud til banden, parallelt med midterlinien. Hvis dommerne skønner, at det ikke påvirker spillet, behøver bolden ikke ligge helt stille eller placeres på det helt korrekte sted.
3. Modstanderne skal øjeblikkelig, og uden opfordring fra dommeren, placere sig minimum 3 m fra bolden, staven medregnet. Spilleren der foretager indslaget, behøver ikke vente på, at modstanderne indtager sine positioner, men hvis bolden spilles, medens en modstander på korrekt vis forsøger at indtage en position 3 m fra indslaget, skal der ikke gribes ind.
4. Bolden skal spilles med staven. Den skal slås, ikke trækkes eller løftes.
5. Spilleren der slår indslaget, må ikke røre bolden igen, før den har rørt en anden spiller eller en anden spillers udstyr.
6. Ved IFF 2026 må indslag gå direkte i mål. Ved SO 4 mod 4 skal SO-reglernes egne bestemmelser om indslag og målscoren anvendes.

505. Situationer, der medfører indslag.

1. Når bolden spilles ud over banden. Hele bolden skal passere ud over banden. Bolden betragtes som værende i spil, hvis den studser på kanten af banden og tilbage ind på banen.
2. Når bolden rammer loftet eller en genstand over banen.
 3. Når en afventende udvisning afbrydes ved modstanderens kontrol over bolden, eller ved et indslag: det ikke-fejlende hold får indslag fra nærmeste face-off punkt.
 4. Når et hold af hensyn til fairplay opgiver sin ret til face-off.

506. Frislæg.

1. Et frislæg tildeles det ikke-fejlende hold. Fordel anvendes, når holdet fortsat kontrollerer bolden og får mere ud af at fortsætte. Mister holdet kontrollen efter fordelingen, tages frislaget ved den seneste forseelse. Alvorlige forseelser kan også give udvisning.
2. Frislaget tages ved forseelsen, dog ikke bag den tænkte forlængede mållinje eller tættere end 3,5 m fra målmandsfeltet. Bag mållinjen flyttes det til nærmeste face-off punkt. Tættere end 3,5 m flyttes det ud langs linjen fra målets midte gennem forseelsesstedet. Inden for 1,5 m fra banden kan det flyttes til denne afstand. Forsvarerne kan opstille mur uden for målmandsfeltet; angriberne må ikke hindre opstillingen, men behøver ikke vente på den. Små placeringsafvigelser kan accepteres, når spillet ikke påvirkes.

3. Modstanderne skal øjeblikkelig og uden dommerens opfordring placere sig i en afstand på minimum 3 m fra bolden, staven medregnet. Spilleren, der foretager frislaget, behøver ikke afvente, at modstanderne indtager sine positioner 3 m fra frislaget, men hvis bolden spilles, medens modstanderne på korrekt vis forsøger at indtage en position 3 m fra indslaget, skal der ikke gribes ind.
4. Bolden skal spilles med staven. Den skal slås, ikke trækkes eller løftes.
5. Spilleren, der slår frislaget, må ikke røre bolden igen, før den har rørt en anden spiller eller en anden spillers udstyr.
6. Et frislæg må gå direkte i mål.

507. Forseelser, der medfører frislæg.

1. Slag, låsning, løft eller spark mod modstanderens stav eller kontakt med kroppen under et forsøg på at nå bolden. Lovligt spil på bolden før kontakten kan fritage for indgreb.
2. Fastholdelse af modspiller eller stav. Arme og hænder må ikke hindre fri bevægelse. At gribe staven eller opnå betydelig fordel bedømmes efter regel 605.
3. Stavblad over hoftehøjde i skudbevægelsen, også ved skudfinte. Ufarligt højt sving uden andre spillere i nærheden kan tillades.
4. At spille eller forsøge at spille bolden over knæhøjde med stav, fod eller underben. Ufarlig standsning med låret er ikke i sig selv en overtrædelse.
5. Stav, fod eller ben mellem modstanderens ben eller fødder.
6. At presse eller skubbe modstanderen på anden måde end skulder mod skulder i kamp om bolden.
7. At gå baglæns ind i eller blokere modstanderen for at forbedre sin position. Det omfatter også hindring af forsvarsmur og aktivt, gentaget følgen af målmanden alene for at skærme udsynet.
8. At træde ind i eller passere målmandsfeltet eller målets normale plads. Linjerne hører til feltet. En stav alene inde i feltet er tilladt. Ved et direkte frislæg på mål og en forsvarer i feltet gælder straffeslagsreglen.
9. Forsætligt at flytte modstanderens mål.
10. Passiv hindring af udkast, når spilleren står i målfeltet eller inden for 3 m fra det sted, hvor målmanden fik kontrol.
11. At hoppe og stoppe bolden. Det er tilladt at hoppe over den og at spille, røre eller standse den under egen stående knæhøjde.
12. At spille bolden med en eller begge fødder uden for banen. Spil fra udskiftningsområdet kan give straf for for mange spillere eller sabotage.
13. At udføre udkast uden kontakt med gulvet i målfeltet. Målmanden bedømmes her efter udkastsreglen, ikke som almindelig markspiller. Linjerne tilhører feltet.
14. Målmandskast eller -spark over midterlinjen uden forudgående kontakt med gulv, bande, anden spiller eller dennes udstyr.
15. Ukorrekt eller forsinket face-off, indslag eller frislæg. Træk, svirp og løft er ikke tilladt. Små afvigelser kan accepteres; et åbenlyst forkert sted valgt for betydelig fordel giver frislæg til modstanderen. Fordel anvendes ikke ved ukorrekt udførelse.
16. Målmandens kontrol over bolden i mere end 3 sekunder. At lægge den ned og straks samle op nulstiller ikke tiden.
17. Målmandens hånd- eller armkontakt med en bold, som bevidst er spillet fra egen markspiller. Målmanden kan helt forlade målfeltet, stoppe bolden som markspiller og bagefter samle den op i feltet. Tilbagelægning giver ikke i sig selv straffeslag.

18. En udvisning idømt under spillet. Frislaget placeres ved forseelsen, eller ved nærmeste face-off punkt, hvis stedet ikke kan bestemmes.
19. En spillers tidsudtrækning, eksempelvis afskærmning mod bande eller mål, så lovligt spil på bolden er umuligt. Målmandens blokering gennem nettet er også omfattet. Der advares om muligt først.
20. Et holds systematiske passive spil bag eget mål for at trække tiden. Der advares om muligt først.
21. At spille bolden med hovedet.
22. At have begge knæ eller en hånd i gulvet under kontrol eller forsøg på lovligt spil; den stavførende hånd undtages. Lovligt forsvarsspil, der uundgåeligt ender liggende, er omfattet. Betydelig fordel og påvirkning i liggende eller siddende stilling bedømmes efter regel 605.

Fodspil: Gentagne berøringer med foden og fodafleveringer er tilladt efter IFF. Der kan fortsat ikke scores ved forsætligt at sparke bolden i mål. SO-reglernes særbestemmelser har forrang ved SO-konkurrencer.

508. Straffeslag.

1. Når der begås en forseelse, der medfører straffeslag, skal det ikke fejlende hold tilkendes et straffeslag. Hvis et straffeslag er dømt under en afventende udvisning eller forårsaget af en forseelse, der medfører udvisning, skal reglerne vedrørende udvisninger i forbindelse med straffeslag også anvendes.
2. Ved IFF 2026 starter straffeslaget med staven fra et tænkt punkt 5 m fra midterlinjen mod modstanderens mål, midt mellem langsiderne. Dommerens fløjt starter og afslutter forsøget. Startes der med foden, tages forsøget om. SO 4 mod 4 bruger sine egne bestemmelser om straffeslag.
3. Kun skytte og forsvarende målmand er på banen. De øvrige bliver i udskiftningsområderne. Målmanden starter i målmandsfeltet og kan ikke erstattes af en markspiller. En forseelse fra forsvarende hold under forsøget medfører nyt forsøg og relevant straf. En forseelse fra angribende hold gør forsøget ukorrekt.
4. Skytten kan røre bolden flere gange. Spilleren og bolden må ikke samtidig standse eller bevæge sig væk fra målet. Zorro, hvor bolden ligger stille på bladet og skifter retning i luften mere end én gang, er forbudt. Efter kontakt med målmand, stolpe eller overligger må skytten ikke røre bolden igen. En rebound kan blive mål, hvis bolden ikke helt har passeret den tænkte forlængede mållinje. Kamptiden er stoppet.
5. En spiller med større holdstraf bliver på udvisningsbænken under straffeslaget. Ved matchstraf udpeger kaptajnen en ikke-udvist markspiller til holdstraffen.

509. Afventende straffeslag.

1. Straffeslaget afventes, hvis angriberne fortsat kontrollerer bolden og har en oplagt målchance. Det gælder også, hvis udvisning samtidig afventes. Yderligere frislagsovertrædelser fra forsvarerne under forløbet straffes efter reglerne om gentagne forseelser.
2. Afventende straffeslag indebærer, at det ikke fejlende hold får mulighed for at fortsætte angrebet, indtil den umiddelbare målsituation er overstået. Afventende straffeslag skal også udføres ved slutningen af en periode eller kamp. Hvis det ikke fejlende hold scorer et korrekt mål i løbet af det afventende straffeslag, skal målet godkendes og straffeslaget annulleres.

510. Forseelser, der medfører straffeslag.

1. Straffeslag dømmes, når forsvarerne ved en frislagsovertrædelse eller udvisningsforseelse ødelægger en oplagt målchance eller forhindrer den i at opstå. En forseelse i målfeltet er

ikke alene nok. Forsætlig flytning af målet eller forsætligt spil med for mange spillere under en oplagt chance giver straffeslag. Det samme gælder, når en forsvarer står i målmandsfeltet, i målet eller på målets normale plads ved et direkte frislæg på mål. Ved tomt mål bruges regel 701 om tildelt mål.

6. UDVISNINGER

601. Generelle regulativer vedrørende udvisninger

1. Den fejlende spiller straffes. Alvor og omstændigheder bestemmer straffniveauet. Kan spilleren ikke identificeres, eller gælder straffen en holdleder, udpeger kaptajnen en ikke-udvist markspiller til holdstraffen. Ellers vælger dommerne. Tidspunkt, nummer, strafstype og årsag noteres; ved skadeserstatning på bænken noteres begge numre.
2. Spilleren afsoner på udvisningsbænken på samme banehalvdel som eget hold. Udvisninger fortsætter i overtid; matchstraffe påvirkes ikke af kampens afslutning. Udviste deltager ikke i time-out. De kan gå fra bænken i ordinære periodepauser, men ikke i pausen før overtid. Ved skadeserstatning må den oprindelige spiller ikke vende tilbage før straffens udløb.
3. Mindre målmandsstraffe afsones af en udpeget markspiller. Større holdstraf og personlig straf afsoner målmanden selv, også mindre straffe givet i samme forbindelse. Uden reserve har holdet højst 3 minutter til omklædning uden opvarmning. En markspiller ledsager målmanden på bænken for at kunne træde ind ved holdstraffens udløb; målmanden forlader først bænken ved spilstop.
4. Udvisningstid følger kampuret. En spiller sendt for tidligt ind ved sekretariatets fejl sendes tilbage til resttiden uden ekstra straf.

602. Afventende udvisning

1. Alle straf typer kan afventes, når det ikke-fejlende hold fortsat har boldkontrol. Normalt afventes én straf ad gangen; en oplagt målchance kan begrunde flere.
2. Angrebet fortsætter, indtil modstanderen får kontrol, spiller bolden kontrolleret eller spillet afbrydes. Ved modstanderens kontrol eller en indslagssituation får det ikke-fejlende hold indslag ved nærmeste face-off punkt. Ved andre afbrydelser bruges den tilsvarende genstart. Straffen kan effektueres efter periodens eller kampens slutning.
3. Holdet skal angribe konstruktivt. Forsat tidsudtrækning efter om muligt en advarsel giver afbrydelse, effektivering og face-off. Scorer det ikke-fejlende hold, bortfalder den seneste afventende mindre holdstraf; øvrige straffe består. Scorer det fejlende hold, underkendes målet. Selvmål fra det ikke-fejlende hold godkendes.

603. Holdstraf

1. En holdstraf varer 2 minutter og betyder, at spilleren normalt ikke kan erstattes på banen. Der må måles én holdstraf pr. spiller og højst to pr. hold samtidigt.
2. Straffe måles i den idømte rækkefølge; ved flere nye samtidige straffe fastlægger dommerne rækkefølgen med korte før lange. Flere end to udviste medfører ikke færre end fire spillere på banen i 6 mod 6. En udløbet straf kan derfor kræve, at spilleren venter på bænken.
3. Flere holdstraffe til samme spiller afsones i sammenhæng og i samspil med andre ventende straffe. Personlig tid starter først efter holdstraffene og sættes i bero, hvis en ny holdstraf skal måles.
4. Ved scoring i overtal annulleres en målt holdstraf hos modstanderen. Det gælder ikke ved lige styrke, når scorende hold er i undertal, ved straffeslag eller under afventende straffeslag eller udvisning. Har holdet flere straffe, ophører den med kortest resterende tid først. En større holdstraf behandles som ét samlet forløb, men kun én af dens to dele kan bortfalde ved samme mål.

5. Den forseelse, der medfører straffeslag, giver ikke samtidig mindre holdstraf. Større holdstraf og matchstraf gennemføres; andre forseelser bedømmes selvstændigt.
6. Sammenfaldende holdstraffe til de to hold ved samme spilstop udlignes, større før mindre, så kun nettodifferencen påvirker spillerantallet. Udlignede straffe noteres stadig som holdstraffe, administreres som personlige straffe og bortfalder ikke ved mål.

604. Mindre holdstraf

1. En mindre holdstraf er én holdstraf på 2 minutter.

605. Forseelser der medfører en mindre holdstraf

1. Stavslag, låsning, løft, spark mod stav eller kontakt med kroppen, når det giver betydelig fordel eller sker uden mulighed for at nå bolden.
2. Fastholdelse, der giver betydelig fordel eller sker uden mulighed for at nå bolden; også at gribe modstanderens stav.
3. At spille bolden over hoftehøjde med stav, fod eller underben.
4. Ukontrolleret eller farligt stavsving, herunder stav over modstanderens hoved på farlig eller forstyrrende måde.
5. At presse eller skubbe modstanderen mod bande eller mål.
6. Uagtsomt fysisk spil som tackling, fældning eller obstruktion. Angriberen skal forsøge rimeligt at undgå kontakt med målmanden i målfeltet; helt ubetydelig kontakt undtages.
7. Kaptajnens begæring om kontrol, når det kontrollerede udstyr er korrekt; kaptajnen afsoner.
8. En markspillers deltagelse uden stav, herunder bevidst at slippe staven. Målmand midlertidigt uden for målfeltet undtages.
9. At hente en ny stav andre steder end eget udskiftningsområde.
10. Forsætlig spærring af en modstander uden boldkontrol; positionskamp med baglæns bevægelse bedømmes efter frislæg.
11. Aktiv hindring af målmandens udkast i målfeltet eller inden for 3 m fra kontrolstedet.
12. Brud på afstandskravet ved frislæg eller indslag. En spiller, som korrekt er på vej væk, straffes ikke alene fordi bolden sættes hurtigt i spil. Én spiller straffes for en for tæt mur.
13. Betydelig fordel ved at påvirke spillet liggende eller siddende, herunder at stoppe eller spille bolden med begge knæ eller en hånd i gulvet. Stavførende hånd undtages; den mindre forseelse i regel 507 kan give frislæg.
14. At stoppe eller spille bolden med hånd, arm eller udstrakt trøje. Hovedspil giver efter IFF 2026 frislæg.
15. Fejlagtig udskiftning. Den indgående spiller straffes. Helt marginale overlap sanktioneres kun ved påvirkning af spillet.
16. For mange spillere. Det omfatter kropsdel eller udstyr over bandens lodrette plan fra udskiftnings- eller udvisningsområdet, også uden påvirkning af spillet. Én spiller straffes ad gangen.
17. For tidlig afgang fra udvisningsbænken, indtræden under spilstop før udløb eller nægtelse af at forlade den efter udløb. Forsætlig indtræden under spil kan give matchstraf for sabotage.
18. Systematiske gentagne frislægsovertrædelser. Sidste fejlende spiller afsoner; hver spiller afsoner egne straffe. Yderligere frislæg under afventende straffeslag omfattes.
19. Forsætlig tidsudtrækning, herunder at fjerne bolden efter fløjt, blokere den eller beskadige den og forsætlig flytning af eget mål.

20. Et holds forsætlig tidsudtrækning, herunder for sen ankomst efter pause. Kaptajnen udpeger afsoner. Holdet skal have mindst fire spillere klar til genstart i 6 mod 6.
21. Protester eller forstyrrende coaching, indtræden uden tilladelse, holdleder ved eller over banden, ulovlig forhøjet position, tilsidesættelse af bænklacering eller spillers manglende siddende position. Dommerne advarer om muligt først; én person straffes ad gangen.
22. Målmandens manglende rettelse af målets placering efter henstilling.
23. Manglende rettelse af personligt udstyr efter henstilling, herunder obligatoriske briller og opsamling af tabt udstyr ved næste spilstop.
24. Manglende fjernelse af knækket stav efter henstilling. Spilleren fjerner den ved næste spilstop; andre må fjerne den under spil på sikker måde.
25. Ukorrekt spilledragt: højst én dragtudvisning pr. hold pr. kamp. Manglende brystnummer indrapporteres alene. Der orienteres om muligt først.
26. Målmand uden korrekt udstyr. Tabes hjelmen uforsætligt, afbrydes spillet og genoptages med face-off. Udstyret rettes før afsoning.
27. At være anstifter til en konflikt. Kun én spiller kan få anstifterstraffen i samme konflikt. Den kan gives uden andre straffe og lægges til, hvis den udløsende handling også straffes.

606. Større holdstraf

1. Større holdstraf er 2 + 2 minutter: to fortløbende holdstraffe. Den gamle 5-minuttersstraf bruges ikke i IFF 2026. Samspelet med straffeslag følger regel 603.

607. Forseelser der medfører en større holdstraf

1. Hensynsløst stavspil, herunder farlige slag.
2. At hægte modstanderens krop med staven.
3. At kaste stav eller udstyr på banen for at ramme bolden.
4. Hensynsløst fysisk spil, herunder at kaste sig, tackle eller fælde modstanderen mod bande eller mål. Voldeligt farlige eller brutale handlinger bedømmes efter matchstraf.

608. Personlig udvisning

1. Personlig tid følger en holdstraf og måles først efter holdstraffens ophør. Den kan afbrydes af nye holdstraffe. Kaptajnen vælger en markspiller til holdstraffen, så spilleren kan erstattes på banen under den personlige del.
2. Spilleren må først vende tilbage med dommernes tilladelse. Dommerne og sekretariatet hjælper med afgang fra bænken ved første passende situation uden negativ påvirkning af spillets flow. En holdleder med personlig straf går til omklædningsrummet og deltager ikke mere i kampen.
3. Teknisk matchstraf og matchstraf betyder omgående afgang til omklædningsrummet. Arrangøren sikrer, at personen ikke vender tilbage til bane eller tilskuerplads under resten af kampen. Straffen noteres og rapporteres. Normalt registreres én matchstraf pr. person, med de særlige undtagelser for ikke-noterede deltagere; efterfølgende grovere forhold rapporteres og kan ændre straffen.
4. Matchstrafsovertrædelser efter kampen, mens aktørerne stadig er på banen, giver rødt kort og registrering samt mindst karantæne i næste kamp efter forbundets sagsbehandling. Forseelser før kamp og senere efter kamp indrapporteres efter de officielle procedurer.

609. 10 minutters personlig straf

1. Straffen gives sammen med en mindre holdstraf og bortfalder ikke ved modstanderens mål.

610. Forseelser der medfører 10 minutters personlig straf

1. Usportslig optræden: fornærmelser, uretfærdig eller provokerende adfærd, bevidst slag eller spark mod bande eller mål og kontrolleret ødelæggelse eller kast af udstyr. Det gælder også ved spilstop og fra bænken.
2. Simulering for at narre dommerne, eksempelvis overdrivelse af fald eller foregivelse af skade. En modstander kan samtidig straffes for en reel forseelse. Forbundet kan efterfølgende behandle simuleringen.

611. Teknisk matchstraf

1. Teknisk matchstraf ledsages af større holdstraf og udelukker personen fra resten af kampen. Den giver ikke i sig selv karantæne i næste kamp.

612. Forseelser der medfører teknisk matchstraf

1. Ikke-godkendt stav, manglende IFF-mærkning, forkert mærkekombination eller for stort hook; også ukorrekt målmandshjelm.
2. Deltagelse af spiller eller holdleder, som ikke er noteret i kampprotokollen.

613. Matchstraf

1. Matchstraf giver udelukkelse fra resten af kampen og næste kamp i samme turnering. Forbundet fastlægger eventuel yderligere straf. Den tilknyttede holdstraf er en større holdstraf.

614. Forseelser der medfører matchstraf

1. Anden større holdstraf til samme spiller i kampen; den erstattes af matchstraf med tilhørende større holdstraf.
2. Fortsat eller gentagen usportslig optræden; den nye personlige straf erstattes af matchstraf med større holdstraf.
3. Vred ødelæggelse af stav eller udstyr, voldeligt farlig handling, håndgemæng eller slagsmål.
4. Forsøg på at ændre eller udskifte udstyr, som skal kontrolleres, før kontrollen.
5. Forsætlig sabotage: eksempelvis indtræden før strafudløb under spil, spil fra bænken uden udskiftning, kast af udstyr fra bænken, forsætligt for mange spillere eller deltagelse med stav efter tidligere at have været målmand i samme kamp. Fejl begået af sekretariatet behandles særskilt uden ekstra spillerstraf.
6. Fortsat brug af farlig eller defekt stav efter dommernes besked, herunder forstærket eller forlænget skift.
7. At forlade udskiftnings- eller udvisningsområdet for fysisk eller verbalt at deltage i en konfrontation eller nærme sig dommerne under den.
8. Grov fornærmende eller truende adfærd, herunder trusler, spyt eller fysisk konfrontation med dommer eller official.

7. MÅL

701. Godkendte mål

1. Et korrekt mål bekræftes normalt ved face-off fra midtpunktet. Tid, målscorer og højst én direkte medvirkende assist noteres. Mål i overtid og på straffeslag efter slutning bekræftes ved dommernes signal og registrering. Det samme gælder mål lige før slutsignal, hvor en face-off ikke kan nås.
2. Efter bekræftelse kan et mål ikke underkendes. En senere konstateret fejl rapporteres.
3. Hvis målmanden er erstattet af en markspiller, og forsvaret begår en forseelse, som ellers ville give straffeslag, tildeles et mål i stedet.

702. Korrekt scoret mål

1. Hele bolden skal passere mållinjen forfra efter lovligt stavspil eller lovligt målmandskast. Angriberne må ikke begå en frislagsovertrædelse eller udvisningsforseelse i forbindelse med scoringen. Indslag kan gå direkte i mål efter IFF 2026.
2. Flyttes målet af forsvaret, kan mål godkendes, hvis bolden går mellem stolpemarkeringerne og under overliggerens tænkte højde. Aktivt styret selvmål med stav eller krop noteres OG. Det ikke-fejlende holds selvmål under afventende udvisning godkendes.
3. Lovlig afretning fra forsvarer eller uforsætlig afretning fra angriber kan give mål. Et bevidst spark fra angriber umiddelbart før afretningen kan underkende målet; en reel fodaflevering, som en modstander styrer i eget mål, godkendes.
4. En ukorrekt stav, der først opdages efter boldens passage, underkender ikke i sig selv målet. Mål eller assist fra en ikke-noteret spiller eller en spiller med forkert nummer kan også godkendes; udstyrs- og protokolforseelsen behandles særskilt.

703. Ukorrekt scoret mål

1. En angribers relevant forseelse i forbindelse med eller lige før scoringen, herunder for mange eller udviste spillere eller flytning af målet.
2. Angriberens forsætlige styring af bolden i mål med kroppen.
3. Boldens passage under eller efter slutsignalet eller passage af målet uden at krydse mållinjen forfra.
4. Forsætligt spark i mål, også efter berøring af modstander eller udstyr. En reel aflevering, som modstanderen aktivt styrer i eget mål, er dog omfattet af regel 702.
5. Det fejlende holds scoring under afventende udvisning; udvisningen effektueres.
6. Bold fra dommer direkte i mål. Underkendelse uden frislagsovertrædelse følges af face-off. Ved SO-konkurrencer gælder de særskilte SO-bestemmelser om målscoring, herunder målmandskast og indslag; IFF-ændringerne ovenfor kan ikke automatisk overføres til SO 4 mod 4.