

UNDTAGELSER VED SVØMNING

VED START

Kode	Forklaring	Kommentar
H	Døve/hørenedsættelse – Lyssignal eller berøring nødvendig	Hvis startanlægget ikke har lyssignal, har svømmeren brug for en assistent, som berører dem, når starten går. Med berøring menes et let klap eller lign. på kroppen. Eller starteren giver signal med hånden.
A	Har brug for assistance	Svømmeren kan få hjælp med: Indgang og udgang af vandet, hjælp til at stå stille på startblokken, fastgørelse af hjælpemidler eller holde svømmeren i vandet, berøring, hørehandicappet svømmer, tapping. NB – Svømmere, som ikke ønsker assistance, da de selv kommer i og ud af bassinet – her skal dommerne hjælpe med at stille rullestol eller krykker/proteser frem.
E	Kan ikke holde fast i startskamlen/ rygstartsbøjlen	Svømmeren mangler arme eller har for svage hænder/arme til at holde fast i startskamlen/rygstartsbøjlen.
Y	Hjælpemiddel til start	Til svømmere med kode E, der ikke ønsker en assistent. Hjælpemidlet kan være et håndklæde eller en specialkonstruktion, der fastgøres til startskamlen. NB - Hjælpemidlet skal godkendes af overdommerdommeren før stævnestart (af sikkerhedshensyn).
T	Tapper	Hjælper med lang stang (fx fiskestang uden øjer) monteret med en bold for enden. NB – Tapperstang skal være kontrolleret og godkendt af overdommer før start.

B	Blændede svømmebriller	S11-svømmers briller skal være uigennemsigtige, og overdommer skal kontrollere briller efter målgang .
---	------------------------	---

UNDER SVØMNING

Kode	Forklaring	Kommentar
1	En hånds start (rygsvømning)	For svømmere, som kun har én arm, eller svømmere med to arme, hvor den ene arm ikke har mulighed for at holde fast i startskamlen.
2	En hånds indslag	For svømmere med kun én arm eller svømmere med to arme, hvor den ene arm ikke kan føres frem. Gælder kun for brystsvømning. Svømmeren svømmer med kun én arm.
3	Begge arme fremført eller vise forsøg på fremføring samtidig ved indslag (brystsvømning)	For svømmere med to arme, hvor den ene arm er kortere, mangler koordination, mangler mobilitet eller mangler kraft til at berøre væggen samtidig med den anden arm. Svømmeren skal svømme bryst med to arme.
4	En hånds indslag (fly)	For svømmere med kun én arm eller svømmere med to arme, hvor den ene arm ikke kan føres frem. Gælder kun for butterfly. Svømmeren svømmer med kun én arm. Kroppen skal ligge fladt i vandet. Det er ikke tilladt at ligge på siden.
5	Begge arme fremført eller vise forsøg på fremføring samtidig ved indslag (fly)	For svømmere med to arme, hvor den ene arm er kortere, mangler koordination, mangler mobilitet eller mangler kraft til at berøre væggen samtidig med den anden arm. Svømmeren skal svømme butterfly med to arme.
7	Indslag/vending med valgfri del af overkroppen i væggen	For svømmere uden arme, med arme der er for korte til at nå over hovedet, eller som ikke har mulighed for at føre armene frem i bryst og butterfly. Nogle svømmere svømmer bryst og butterfly med én eller to arme.

8	Højre fod skal dreje ud (brystsvømning)	Gælder svømmere med et velfungerende højre ben, men det venstre er delvist eller fuldt amputeret eller mangler mobilitet/styrke.
9	Venstre fod skal dreje ud (brystsvømning)	Modsat kode 8, dvs. gælder svømmere med et velfungerende venstre ben, men det højre er delvist eller fuldt amputeret eller mangler mobilitet/styrke.
12	Slæbende ben eller forsøg på aktive ben spark (brystsvømning)	For svømmere uden ben, med ét ben eller ben der ikke kan dreje fødderne udad. Benene må ikke "sakse" eller udføre butterfly-kick. Ben skal slæbes eller vise intentionen på at lave bryst ben spark. Ses fx hos svømmere med CP eller nedsat muskelkraft i benet.
+	Aktiv fly benspark ulovligt (brystsvømning)	Anvendes kun sammen med kode 12. Angiver at svømmeren kan udføre butterfly-ben spark, selvom vedkommende svømmer bryst. Det er ulovligt og medfører diskvalifikation (DSQ).

Mulige undtagelser(koder) pr. disciplin

Frisvømning	Ingen undtagelser
Rygsvømning	Gælder: 1
Butterfly	Gælder: 4, 5 eller 7
Brystsvømning	Undtagelse for overkrop gælder: 2, 3 eller 7 Undtagelse for underkrop gælder: 8, 9, 12 eller "+"