

Regelsæt for Parasport Danmarks Special Olympics Skolefodboldturnering

Generelle fodboldregler:

- Banen:** 8-mandsbane (på tværs af en 11-mandsbane).
Målstørrelse: 8-mandsmål (2 x 5 m).
Boldstørrelse: 5
Hjørnespark: Sparkes ved hjørneflaget.
Udskiftning: Fri udskiftning er tilladt.
Frispark: Alle frispark er direkte, og alle modstandere skal være minimum 5 meter fra bolden.
Straffespark: Sparkes 8 meter fra mållinjen og midt for målet.
Offside: Anvendes ikke.
Målfelt: 8 x 25 meter og tydeligt markeret.

Specielle regler:

Antal spillere: Et hold består af op til 12 spillere, hvoraf 8 skal være på banen samtidig inkl. målmand. Hvis et hold kommer bagud med 3, 6 eller 9 mål, kan der indsættes en ekstra spiller. Spilleren tages ud igen, hvis målforskellen reduceres.

Kampenes varighed: Kampenes varighed afhænger af antal tilmeldte hold i den pågældende række og kan variere fra én halvleg af 10 minutter til to halvlege af 15 minutter. Se turneringsplanen for præcis spilletid.

Udstyr: Almindeligt fodboldudstyr anvendes. Spillerne skal bære benskiner. Reglen er for spillerens egen sikkerhed, og dommeren kan nægte en spiller uden benskiner at deltage i kampen. Det er tilladt at benytte kondisko, men det anbefales at anvende fodboldstøvler.

Udvisning: Grove frispark og usportslig opførsel straffes med en tidsbegrænset udvisning på 3 minutter. Får en spiller sin 3. udvisning i løbet af én kamp, bliver spilleren udvist resten af kampen. Det er dog tilladt at indsætte en anden spiller efter udløbet af straftiden.

Målmand: Målmanden skal være iført en anden farve trøje end resten af spillerne. Det er tilladt for målmanden at tage bolden med hænderne, også selvom den kommer fra en medspiller.

Målspark: Målspark samt andre spark inden for målfeltet er gyldigt taget, hvis bolden har bevæget sig efter sparket, selvom bolden ikke sparkes direkte ud af målfeltet. Bolden må gerne sparkes op i hænderne på målmanden. Der kan scores direkte på målspark, dog ikke i eget mål. Modstanderens spillere skal opholde sig uden for målfeltet og må først løbe ind i målfeltet, når spillet er sat i gang.

Indkast: Ved forkert udført indkast vejleder dommeren spilleren, og denne får lov til et nyt indkast.

