

Spilleregler

Kørestolsfodbold

Spillets regler 2006

Modificeret, Juli 2012

Officielle regler og regulationer
Federation International of Powerchair Football Association (FIPFA)



Indholdsfortegnelse

Spillets hensigt	Side 3
Modifikationer - mænd og kvinder - sikkerhed	Side 3
Regel 1 - Banen	Side 4
Regel 2 - Bolden	Side 6
Regel 3 - Antal spillere	Side 7
Regel 4 - Spillernes udstyr	Side 9
Regel 5 - Dommeren	Side 11
Regel 6 - Linjedommerne	Side 14
Regel 7 - Kampens varighed	Side 15
Regel 8 - Begyndelse og genoptagelse af spillet	Side 16
Regel 9 - Bolden i og ude af spil	Side 18
Regel 10 - Scoringsmåder	Side 19
Regel 11 - Placeringer på banen	Side 20
Regel 12 - Ureglementeret spil og dårlig opførsel	Side 23
Regel 13 - Friskud	Side 25
Regel 14 - Straffeskud	Side 27
Regel 15 - Indskud	Side 30
Regel 16 - Målskud	Side 31
Regel 17 - Hjørneskud	Side 32
Straffeskudskonkurrence	Side 33
Administrative Forhold	Side 35
Klubskifte, Spillebarhed og Spillercertifikat	Side 37
Dommermarkeringer	Side 38
Linjedommermarkeringer	Side 39

Spilleets hensigt

Kampen spilles af to hold bestående af spillere med forskellige handicaps, der bruger specielle skærme påmonteret kørestolene, som fødder til at sparke til en stor bold. Spilleets hensigt er at manøvrere bolden over modstanderholdets mållinje samtidig med, at man prøver at forhindre modstanderholdet i at gøre det samme.

Et formelt klassifikationssystem for spilniveauer er stadig under udvikling. Kontakt FIPFA for nærmere oplysninger.

Modifikationer

Underlagt aftalen angående det nationale forbund og forudsat, at principperne af disse regler er opretholdt, kan hver enkelt og alle af de følgende modifikationer tillades:

- *Banens størrelse*
- *Størrelse, vægt og materiale af bolden*
- *Varighed af halvlege*
- *Udskiftninger*

Flere modifikationer kan blive tilladt, baseret på aftaler indgået mellem dommere, trænere og turneringsledere før starten på en kamp eller turnering.

Mænd og kvinder

Referencer til det mandlige køn i spillets regelsæt i respekt for dommere, linjedommere, spillere og officials er simplificeringer og henviser til både mænd og kvinder.

Sikkerhed

Spillere skal bruge sikkerhedsseler over skødet. Ben-, fod- og brystremme bør bruges, hvis det normalt bruges. Andet autoriseret udstyr kan inkludere hjelme, nakkeholdere og andet assisterende eller beskyttende teknologi, der normalt bruges af spilleren.

1

Regel 1 - Banen

Se punkt 1.14. Baneoptegnelse (THE COURT OF PLAY) i Turneringsregler for afviklingen af ForbundsMesterskab.

Dimensioner

Standardstørrelsen på en bane, der spilles på, er 28 m * 15 m (standard basketbane)

Længde:	maximum	30m
	minimum	25 m
Bredde:	maximum	18 m
	minimum	14m

Overflade

Banens overflade skal være hård, glat og let at manøvrere på for kørestole. Brugen af træ eller kunstigt materiale anbefales. Beton og asfalt skal undgås.

Afmærkninger

Banen er afmærket med linjer, der hører til de felter, de afgrænser. De to lange linjer kaldes sidelinjer. De to korte linjer kaldes mållinjer.

Alle linjer er minimum 5 cm brede.

Banen er delt i to halvdele af en midterlinje.

Banens midtpunkt er på midten af midterlinjen. Afmærkningen af dette kan bestå af et "X" på 15 cm tapet sikkert fast på gulvet med kontrastfarvet og ikke-skadeligt tape.

Målfelt

Et målfelt er afmærket på midten i hver ende af banen, 8 m bredt og 5 meter dybt.

Straffepletten

En straffeplet er markeret 3,5 m fra mållinjen i lige stor afstand til begge målstolper til indikering af, hvor bolden skal ligge, når straffeskud skydes. Afmærkningen af dette kan bestå af et "X" på 15 cm tapet sikkert fast på gulvet med kontrastfarvet og ikke-skadeligt tape.

Mål

Målene skal placeres midt på hver mållinje.

De består af to opretstående stolper, pyloner eller kegler placeret med lige stor afstand til banens to nærmeste hjørner og sikkert fæstnet til gulvet med ikke-skadeligt tape.

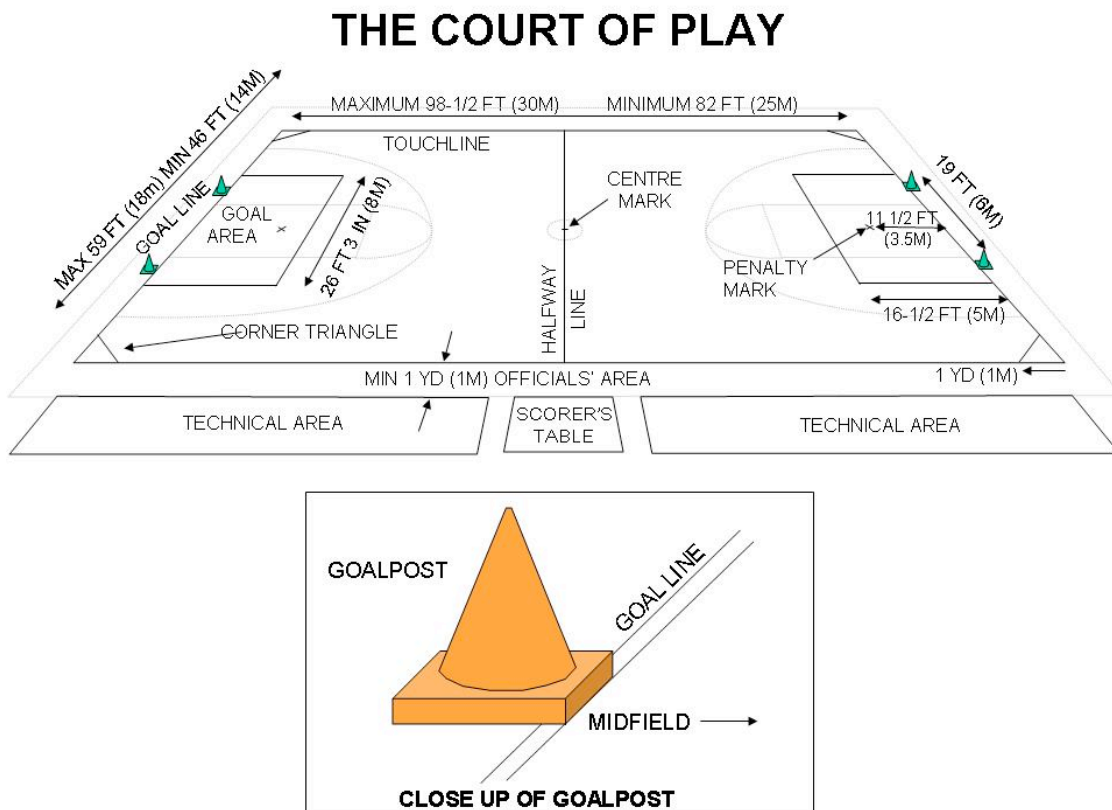
Afstanden mellem stolperne er 6 meter.

Område for officials

Et område mindst 1 m bredt er afmærket rundt om hele banen, hvori officials kan befinde sig.

Hjørnefeltet

En trekant 1 m fra hvert hjørne markeres på selve banen.



Teknisk område

Det tekniske område afgrænses af mållinjen, midterlinjen eller 1 m fra dommerbordet og området for officials.

Ekstra pålagte restriktioner omkring det tekniske område er beskrevet i de administrative forhold.

2

Regel 2 - Bolden

Kvaliteter og mål

Bolden er:

- rund,
- lavet af læder, vinyl eller andet passende materiale med lav friktion.
- 33 cm i diameter (ikke mere end 35,6 cm og ikke mindre end 30,5 cm).
- Med passende tryk for at minimere risikoen for at bolden hopper, og for at kørestolene beskyttes mod at køre over den.



Erstatning af ødelagt bold:

Hvis bolden punkterer eller på anden måde bliver defekt i løbet af en kamp:

- Kampen stoppes.
- Kampen genoptages med dommerskud på det sted, hvor bolden blev defekt (se regel 8).

Hvis bolden punkterer eller på anden måde bliver defekt, mens den ikke er i spil (ved målskud, kick-off, hjørneskud, friskud, straffeskud eller indskud:

- Kampen genoptages efterfølgende.

Bolden må ikke skiftes i løbet af kampen uden tilladelse fra dommeren.

3

Regel 3 - Antal spillere

Spillere

En kamp spilles af to hold, hvert bestående af 4 spillere, hvoraf en skal være målmand. En kamp må ikke startes, hvis et af holdene består af færre end 2 spillere.

En spiller skal være mindst 10 år gammel og have tilstrækkelig kontrol over sin kørestol.

Dommeren har autoritet til at stoppe en spiller uden fuld kontrol over sin stol fra deltagelse i en kamp.

Officielle turneringer

Holdene skal bestå af 4 spillere med op til 4 udskiftere. Dog kan turneringsreglementet tillade et større antal udskiftere.

Et større antal udskiftere kan optræde på holdet forudsat:

- De involverede hold når til enighed om et max. antal.
- Dommeren bliver informeret inden kampen.

Hvis dommeren ikke er informeret, eller hvis der ikke er opnået enighed før kampen, kan der ikke tillades mere end 4 udskiftere på holdkortene.

Holdene skal udfylde holdkort og aflevere det til dommeren inden en kamp.

Udskiftere, der ikke er skrevet på holdkortet, må ikke deltage i kampen.

Der anvendes ikke holdkort, der anvendes i stedet spillerliste. Se punkt 1.32. Spillerliste i Turneringsregler for afviklingen af ForbundsMesterskab.

Udskiftningsprocedure

For at erstatte en spiller med en udskifter, skal følgende forhold opfyldes:

- Den nærmeste linjedommer skal informeres om udskiftningsønsket, inden spilstoppet.
- Linjedommeren signalerer, at en udskiftning er ønsket.
- En udskifter må kun komme på banen fra det tekniske område og kun ved spilstop.
- Udskiftningen er fuldendt, når den udskiftede spiller har forladt banen helt.
- Alle udskiftere er underlagt dommerens autoritet.
- Et hold må ikke udskifte en målmand ved straffeskud, med mindre der er en skade eller en udstyrsfejl.

Se punkt 1.26. Udskiftning i Turneringsregler for afviklingen af ForbundsMesterskab.

Målmandsskift

Alle spillere må erstatte målmanden, forudsat:

- Dommeren er informeret, inden skiftet gennemføres.
- Skiftet gennemføres ved et spilstop.

Overtrædelser/sanktioner:

Hvis en udskifter kører på banen uden dommerens tilladelse:

- Spillet stoppes.
- Udskifteren skal forlade banen.
- Spillet genoptages med et indirekte friskud til det modsatte hold på det sted, hvor bolden var, da spillet blev stoppet.

Hvis en spiller skifter med målmanden uden dommerens tilladelse, inden skiftet gennemføres:

- Spillet fortsætter
- De involverede spillere får det gule kort næste gang, bolden er ude af spil.

For enhver anden overtrædelse af denne regel:

- De involverede spillere får det gule kort.

Genoptagelse af spillet

Hvis spillet er stoppet af dommeren for at uddele advarsler:

- Kampen genoptages med et indirekte friskud til det modsatte hold på det sted, hvor bolden var, da spillet blev stoppet. (Se Regel 13)

Spillere og udskiftere der bliver udvist:

En spiller, der bliver udvist før kampstart, må kun erstattes af en af de på holdkortet noterede udskiftningsspillere.

En på holdkortet noteret udskiftningsspiller, der er blevet udvist enten før kampstart, eller efter spillet er startet, må ikke erstattes.

Der anvendes ikke holdkort, der anvendes i stedet spillerliste. Se punkt 1.32. Spillerliste i Turneringsregler for afviklingen af ForbundsMesterskab.

4

Regel 4 - Spillernes udstyr

Sikkerhed

En spiller må ikke bruge udstyr eller bære ting, der er farlige for ham selv eller andre spillere.

Basisudstyr

Obligatorisk basisudstyr til en spiller er:

- En spilletrøje.

Alle spillere på samme hold skal bære trøjer i samme farver, der adskiller dem fra modstanderne.

Se punkt 1.27. Spillertrøjer i Turneringsregler for afviklingen af ForbundsMesterskab.

- En elstol
- Sikkerhedssele til skødet.
- Skærm.

Kørestolen

- Kørestolen skal have 4 hjul eller flere.
 - 3- eller 4-hjulede scootere eller lignende udstyr er ikke tilladt.
- Den maksimale hastighed for stolene i en kamp er 10 km/t.
- Rygsække, tasker og lignende udstyr må ikke være på stolen i en kamp. Essentielt udstyr er undtaget.
- Stolene må ikke have skarpe overflader eller ting, der kan sætte sig fast i eller på andre stole.
- Bryst-, skulder- og hovedhjælpemidler skal bruges af de atleter, der behøver dem.
- Ingen dele på stolene må konstrueres, så de bliver i stand til at holde fast i bolden.
- Tilføjelser, der forhindrer hjulene i at holde fast eller køre hen over bolden, skal placeres på kørestolen.



Skærme

- Skal bestå af ubrydeligt materiale og være sikkert fastspændt på stolen.
- Bunden af skærmen må ikke være mere end 10 cm fra gulvet og ikke mindre end 5 cm.
- Fronten på skærmen skal være mindst 20 cm høj men ikke mere end 45 cm fra gulvet.
- Spillere skal være i stand til at kunne se bolden hele tiden.
- Skærmenes overflader skal være solide og ikke vinklede til at skyde bolden opad.
 - Alle overflader skal være flade eller konvekse. Konkave overflader er ikke tilladt.
 - Ingen dele af skærmene må konstrueres, så man kan holde fast i bolden.
- Skærme må ikke strække sig mere end 30 cm ud fra det forreste af forhjulene, når der bakes. Hvis en spillers fødder er for tæt på skærmen eller ville gå ud over skærmen, vil op til 10 cm ekstra længde blive tilladt.
- Skærme må ikke have skarpe overflader eller ting, der går ud over skærmen.
- Skærmene må ikke være bredere end det bredeste punkt på stolen.
- Skærme bør ikke være smallere end forhjulene (eller påhæng) på kørestolen.

Målmænd

Hver målmand skal bære farver, der adskiller ham fra de andre spillere. Det kan både være hatte, trøjer, armbånd mm.

Se punkt 1.27. Spillertrøjer i Turneringsregler for afviklingen af ForbundsMesterskab.

Overtrædelser/sanktioner

For enhver overtrædelse af denne regel:

- Spillet skal ikke stoppes.
- Den pågældende spiller skal af dommeren bedes om at forlade banen for at rette udstyret.
- Spilleren forlader banen næste gang, bolden er ude af spil, medmindre han allerede har fået rettet sit udstyr.
- Ingen spillere, der er blevet bedt om at forlade banen for at rette udstyret, må køre ind på banen igen uden dommerens tilladelse.
- Dommeren skal tjekke, at spillerens udstyr er i orden, inden denne må køre på banen igen.
- Spilleren må først få lov til at køre på banen igen, når bolden er ude af spil.

En spiller, der har skullet forlade banen pga. en overtrædelse af denne regel, og som kører på banen uden dommerens tilladelse, skal have det gule kort.

Genoptagelse af spil

Hvis spillet er stoppet af dommeren pga. en forseelse:

- Kampen genoptages med et indirekte frisked taget af en spiller fra det modsatte hold på det sted, hvor bolden befandt sig, da dommeren stoppede kampen. (Se Regel 8).

5

Regel 5 - Dommeren

Se punkt 1.35. Dommere og 1.36. Dommerbord i Turneringsregler for afviklingen af ForbundsMesterskab.

Dommerens autoritet

Hver kamp ledes af en dommer, der har fuld autoritet til at sikre håndhævelsen af spillets regler i forbindelse med den kamp, han er udpeget til at dømme.

Magt og pligter:

Dommeren:

- Sikrer håndhævelsen af spillets regler i forbindelse med sikkerhed og sportsmanship.
- Dømmer kampen i samarbejde med linjedommerne.
- Sikrer, at han lever op til kravene i Regel 1.
- Sikrer, at alle bolde, der bruges, lever op til kravene i Regel 2.
- Inspicerer og sikrer, at spillernes udstyr lever op til kravene i Regel 4.
- Samler og tjekker holdkort forud for kampstart.

Der anvendes ikke holdkort, der anvendes i stedet spillerliste. Se punkt 1.32. Spillerliste i Turneringsregler for afviklingen af ForbundsMesterskab.

- Agerer tidstager og holder regnskab med kampen.
- Stopper, suspenderer eller afslutter en kamp efter egen vurdering ved overtrædelser af reglerne.
- Stopper, suspenderer eller afslutter kampen pga. udefrakommende indblanding.
- Stopper kampen, hvis han mener, en spiller alvorligt skadet.
- Stopper kampen, hvis han mener, en spiller er i fare for at vælte, eller hvis dele fra kørestolene falder ned på banen.
- Tillader at spillet fortsætter, indtil bolden er ude af spil, hvis en spiller efter dommerens mening kun er lettere skadet.
- Sikrer, at enhver spiller, der bløder, forlader banen. Spilleren må først komme på banen igen, når han får signal fra dommeren, og når denne er tilfreds med, at blødningen er stoppet.
- Tillader at spillet fortsættes, når det hold, en forseelse er begået mod, vil drage fordel heraf, og han straffer den oprindelige forseelse, hvis den forventede fordel ikke finder sted umiddelbart efter forseelsen.
- Straffer den voldsomste forseelse, hvis en spiller begår mere end én forseelse på samme tid.

- Laver disciplinær aktion mod spillere, der skal have advarsel eller udvises. Han er ikke tvunget til at lave denne aktion med det samme, men han skal gøre det næste gang, bolden er ude af spil.
- Laver aktion mod officials, der ikke udviser ansvarlig optræden og må efter egen vurdering udelukke dem fra banen og dens umiddelbare omgivelser.
- Agerer på opfordringer fra linjedommerne angående hændelser, han ikke har set.
- Sikrer at ingen uautoriserede personer kommer på banen.
- Genoptager kampen efter den er blevet stoppet.
- Må, hvis det ønskes eller kræves, holde ved bolden i forbindelse med et friskud eller et dommerskud.
- Overbringer de passende autoriteter en kamprapport, der indeholder informationer om alle disciplinære handlinger mod spillere og/eller officials og alle andre hændelser, der er sket før, under eller efter kampen.
- Tillader spillet at fortsætte, indtil bolden er ude af spil, hvis en spillers udstyr går i stykker, og han ikke er i fare. Når der er et stop i spillet, vil dommeren tillade tid til reparation af udstyret. Hvis reparationstiden er lang, kan dommeren beordre en udskiftning.

Dommerens beslutninger

Dommerens beslutninger angående facts omkring spillet er gældende. Facts omkring spillet skal indeholde, om et mål er scoret eller ej og resultatet af kampen.

Afklaringer

En dommer (eller hvis passende en linjedommer) holdes ikke ansvarlig for:

- En hver slags skade på spillere, officials eller tilskuere.
- En hver skade på en hver ejendel.
- Et hvert andet tab for et hvert andet individ, klub, selskab, forbund eller andre, når tabet gælder eller må gælde en hver beslutning, han tager, når det gælder spillets regler eller i respekt for de normale procedurer, der kræves for at arrangere, spille og kontrollere en kamp.
- Dette må inkludere:
 - En beslutning hvor banens eller omgivelsernes tilstand eller vejrforholdene er således, at de tillader eller ikke tillader en kamp at finde sted.
 - En beslutning om at aflyse en kamp for hvilken som helst grund.
 - En beslutning angående tilstanden af inventar og udstyr, der bruges i en kamp inkl. målstolper og bolde.
 - En beslutning om at stoppe eller ikke at stoppe en kamp pga. tilskueruroligheder eller andre problemer i tilskuerområdet.
 - En beslutning om at stoppe eller ikke at stoppe spillet for at tillade en skadet spiller at blive taget ud fra banen for at få behandling.

- En beslutning om at kræve eller insistere på, at en skadet spiller bliver taget ud fra banen for at blive behandlet.
- En beslutning om at tillade eller ikke at tillade en spiller at bære en bestemt dragt eller bestemt udstyr.
- En beslutning (så længe det må være hans ansvar) om at tillade eller ikke at tillade hvilke som helst personer (inklusiv hold- eller spillestedsofficials, sikkerhedsfolk, fotografer eller andre medierepræsentanter) at være til stede i nærheden af banen.
- Hvilken som helst anden beslutning som han må tage i overensstemmelse med spillets regler eller i overensstemmelse med hans pligter inden for rammerne af det forbund eller den ligas regler, under hvilke kampen spilles.

6

Regel 6 - Linjedommerne

Se punkt 1.38. Linjedommere i Turneringsregler for afviklingen af ForbundsMesterskab.

Pligter

Linjedommere, der udvælges, er underlagt dommerens beslutninger og hans pligter er at indikere:

- Når hele bolden er ude af spil.
- Hvilket hold der er berettiget et hjørneskud, målskud eller indskud.
- Når en udskiftning er ønsket.
- Når et hold kan straffes for at have overskredet antallet af tilladte spillere i målfeltet.
- Når et hold kan straffes for, at en anden spiller end målmanden krydser mållinjen mellem målstolperne fuldstændigt.
- Når en forseelse eller hvilken som helst anden hændelse er sket ude af dommerens syn.
- Når forseelser er begået, og han er tættere på end dommeren (dette inkluderer i høj grad forseelser begået i målfelterne)
- Ved straffeskud om målmanden har bevæget sig fremad, før bolden er ramt, og om bolden har krydset mållinjen.
- Må, hvis det ønskes eller kræves, hjælpe med at holde bolden ved udførelsen af et frisku eller et dommerskud.

Assistance

Linjedommerne skal også hjælpe dommeren med at kontrollere og dømme kampen i overensstemmelse med spilleregler.

I tilfælde af utilbørlig indblanding eller uanstændig opførsel vil dommeren fritage en linjedommer fra hans pligter og rapportere til passende autoriteter.

7

Regel 7 - Kampens varighed

Halvlege

Kampen består af 2 halvlege på 15 minutter i den dansk kørestolsfodboldt liga,. (og internationalt er det 2 halvege på 20 min).

Se punkt 1.13. Kampvarighed i Turneringsregler for afviklingen af ForbundsMesterskab.

Pauseinterval

Spillerne er berettiget en pause, der ikke må være længere end 10 minutter. Turneringsreglerne bestemmer længden på pausen. Pauselængden må kun ændres med dommerens tilladelse.

Se punkt 1.13. Kampvarighed i Turneringsregler for afviklingen af ForbundsMesterskab.

Tillægstid

Tillægstid lægges til i hver halvleg for tid tabt ved:

- Spilstop for at sikre en spillers sikkerhed, hvis han er i fare for at vælte, eller hvis dele af kørestolen falder ned på banen.
- Flytning af ikke kørende kørestol fra banen.
 - Hvis en spillers udstyr går i stykker i løbet af kampen, kan dommeren lade spillet fortsætte, hvis spillerens sikkerhed ikke er på spil.
 - Ved næste spilstop, eller hvis spillerens udstyr går i stykker ved et spilstop, skal dommeren tillade tid til reparation. Hvis reparationen tager for lang tid, kan dommeren beordre en midlertidig udskiftning.
- Vurdering af spilleres skader.
- At en skadet spiller bliver fjernet fra banen for behandling.
- Tidsudtrækning.
- En hver anden grund.

Dommeren bestemmer, hvornår der skal lægges tid til og hvor meget.

Straffeskud

Hvis et straffeskud skal skydes eller skydes om, bliver den pågældende halvleg udvidet, til skuddet er gennemført.

Aflyst kamp

En aflyst kamp skal kun spilles om, såfremt at det er begge hold der ikke stiller op, men ved udeblivelse, eller ikke kan stille hold pga spiller mangel, eller for sent fremmøde til kamp start (max 15 min). Medfører automatisk, at kampen er tabt,.modstanderen tildeles 3 point og målscoren føres 3 - 0,

8

Regel 8 - Begyndelse og genoptagelse af spillet

Indledende

Ved lodtrækning bestemmes, hvilket hold, der angriber hvilket mål. Vinderen bestemmer.

Det andet hold får bolden og starter dermed kampen.

Holdet, der vinder lodtrækningen, starter altså anden halvleg med bolden.

I anden halvleg bytter holdene banehalvdel.

Begyndelsesskud

Begyndelsesskud er en måde at starte eller genoptage spillet:

- Ved kampstart
- Efter et mål er scoret.
- Ved start på anden halvleg.
- Ved start på hver halvleg i forlænget spilletid.

Der må scores direkte på et begyndelsesskud.

Procedure

- Alle spillere skal være på egen banehalvdel.
- Modstanderholdet skal være mindst 5 meter væk, indtil bolden er i spil.
- Bolden ligger stationært på midten af banen.
- Dommeren giver signal.
- Bolden er i spil, når den er ramt og spillet fremad.
- En spiller må ikke røre bolden to gange i træk i forbindelse med et begyndelsesskud.
- Efter et hold har scoret, starter det andet hold med et begyndelsesskud.

Overtrædelser/sanktioner

Hvis en spiller rammer bolden to gange i træk ved begyndelsesskud:

- Et indirekte friskud tildeles det modsatte hold, og skal tages, hvor forseelsen skete.
- For en hver forseelse mod begyndelsesskuddet tages dette om.

Dommerskud

Et dommerskud er en måde at genoptage spillet efter et kortvarigt spilstop pga. en hændelse, der ikke er nævnt i spillereglerne.

Procedure

Dommeren placerer bolden, hvor den var, da spillet blev stoppet.

En spiller fra hvert hold holder inden for 1 meters afstand til bolden, men må ikke røre bolden.

Alle andre spillere skal være mindst 5 meter væk, indtil bolden er i spil.

Spillet genoptages, når dommeren giver signal.

Overtrædelser/sanktioner

Dommerskud igen:

- Hvis en spiller rører bolden, før dommeren giver signal.
- Hvis bolden bevæger sig, før dommeren giver signal.
- Hvis en spiller, der ikke er med i dommerskuddet, kommer nærmere end 3 meter, før dommeren giver signal.

Specielle omstændigheder

Et friskud tildelt det forsvarende hold i eget målfelt må tages på et hvert punkt i feltet.

Et indirekte friskud tildelt det angribende hold i modstanderholdets målfelt skal tages på målfeltslinjen parallelt med mållinjen og på det punkt, der er nærmest forseelsen.

Et dommerskud dømt i målfeltet skal tages på målfeltslinjen parallelt med mållinjen og på det punkt, der er nærmest det sted, hvor bolden var, da spillet blev stoppet.

9

Regel 9 - Bolden i og ude af spil

Bolden ude af spil

Bolden er ude af spil, når:

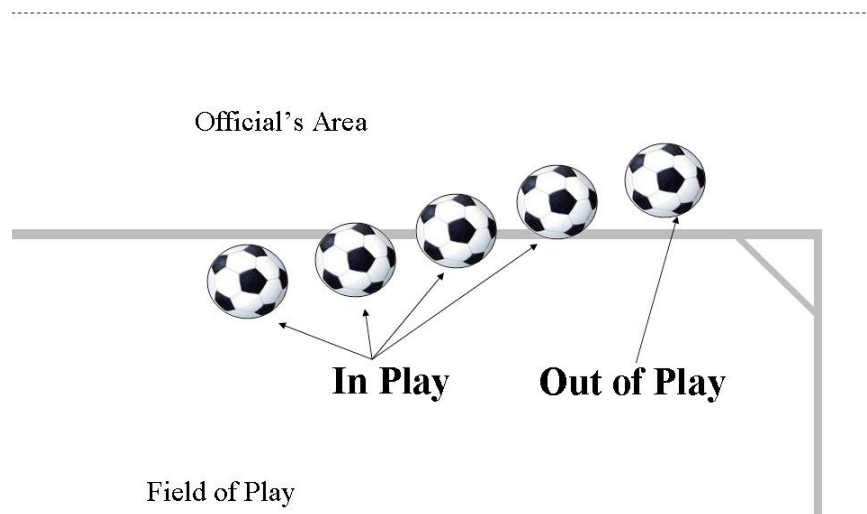
- Den helt har krydset mållinjen eller sidelinjen ved jorden eller i luften.
- Den er klempt fast mellem 2 eller flere spillere for mere end 3 sekunder.
- Spillet er stoppet af dommeren.

Bolden i spil

Bolden er i spil på alle andre tide, inklusiv når:

- Den rammer en målstolpe og forbliver på banen.
- Den rammer dommeren eller en linjedommer og forbliver på spil.

Bolden må kun spilles med spillernes kørestole. Den må ikke spilles med spillernes kropsdele som f.eks. hænder, fødder eller hoved.



10

Regel 10 - Scoringsmåder

Mål scoret

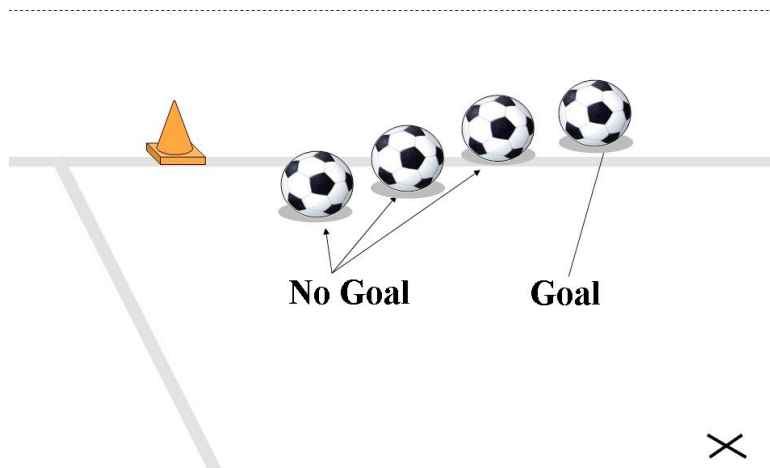
Et mål scores ved at bolden krydser mållinjen mellem målstolperne helt, forudsat at holdet, der scorer, ikke umiddelbart har brudt spilleregler.

Det vindende hold

Det hold, der scorer flest mål i en kamp, vinder. Hvis begge hold scorer lige mange mål, eller hvis der ikke bliver scoret, ender kampen uafgjort.

Cupregler **Slutspil**

Der kan kun blive tale om forlænget spilletid og straffekonkurrence. Gælder kun kampe hvor der skal findes en vinder og hvis kampen ender uafgjort. Er der efter forlænget spilletid 2x5 min, og der stadig er uafgjort bliver det straffespark ind til vinderen er fundet.



11

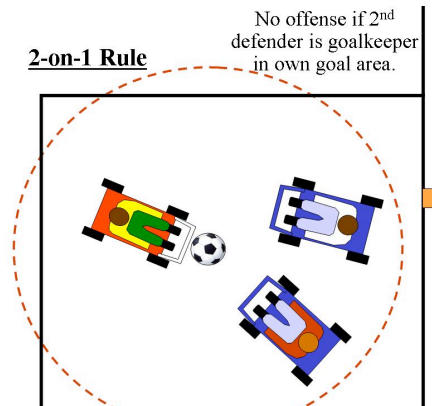
Regel 11 - Placeringer på banen

Generelt

Der er to mulige forseelser baseret på spillernes positioner. Dog er det ikke en forseelse i sig selv, hvis hver situation opstår.

2-mod-1

- To holdkammerater og en modstander er inden for 3 meters afstand til bolden, mens den er i spil.
- Der er ikke 2-mod-1, hvis den ene af de to holdkammerater er målmand i sit eget målfelt.



- Der er ikke 2-mod-1, hvis der ikke er en modstander inden for 3 meters afstand til bolden.

Målfelt

- 3 holdkammerater er aktivt involverede i et målfelt, mens bolden er i spil.

Forseelser

Begge disse situationer skal kun straffes, hvis dommeren mener, at en af holdkammeraterne er aktivt involveret i spillet ved:

- indblanding i spillet
- indblanding med en modspiller
- at han får fordel ved at være i den position.

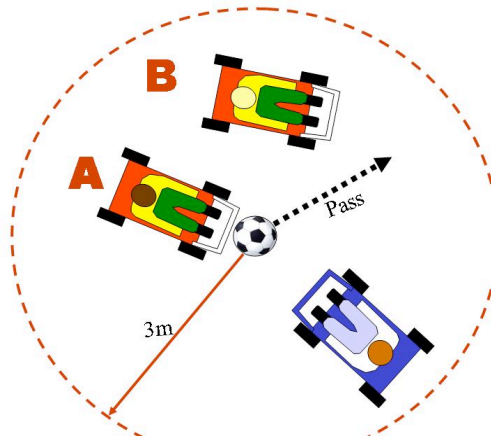
Overtrædelser/sanktioner

For en forseelse af denne regel tildeler dommeren det modsatte hold et indirekte friskud, der skal tages på det sted, hvor forseelsen blev begået, hvis det ikke bryder med regel 13.

Definitionerne af elementer af involvering i aktivt spil er som følger:

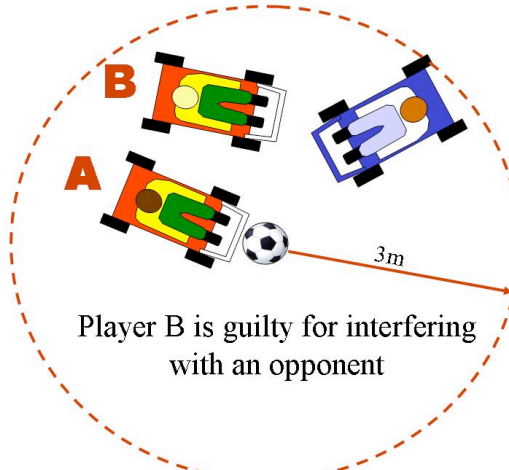
- Ved indblanding i spil menes, at man spiller eller rører bolden, der er spillet eller rørt af en holdkammerat.

2-on-1 Rule: Interfering with Play



- Ved indblanding med en modspiller menes, at man forhindrer en modspiller i at spille eller være i stand til at spille bolden ved tydeligt at spærre for modspillerens bevægelser, eller ved at lave bevægelser der ifølge dommeren distraherer modspilleren.

2-on-1 Rule: Interfering with an Opponent

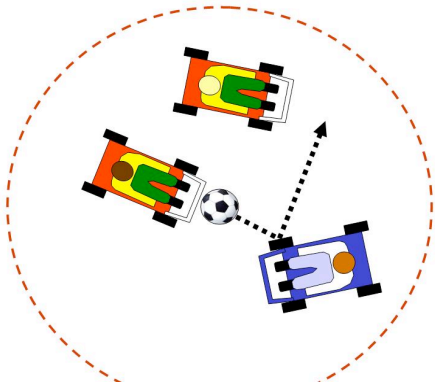


- Med at få fordel af at have været i den position menes, at man spiller videre, efter bolden har ramt målstolpen eller en modspiller, når man har været i en 2-mod-1.

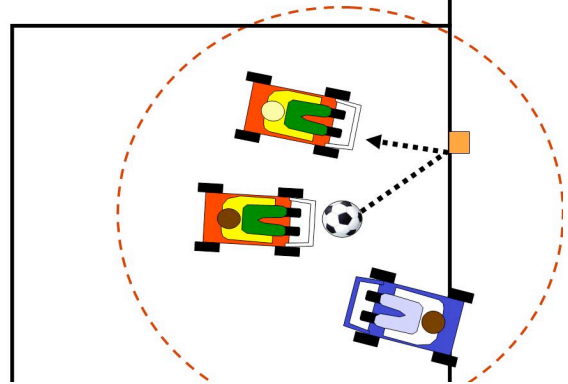
Kørestolsfodbold

Spilleregler Kørestolsfodbold, Spillets regler 2006 - Modificeret Juli 2012

2-on-1 Rule: Gaining an Advantage

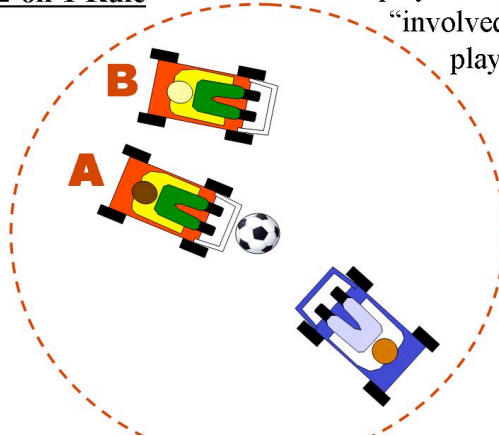


2-on-1 Rule: Gaining an Advantage



- At have 2 medspillere og en modspiller inden for 3 meters afstand af bolden er ikke en forseelse i sig selv. Kun hvis den anden medspiller bliver involveret i aktivt spil er det en forseelse.

2-on-1 Rule



No offense unless
player B becomes
“involved in the
play.”

12

Regel 12 - Ureglementeret spil og dårlig opførsel

Ureglementeret spil og dårlig opførsel bliver straffet som følgende:

Direkte friskud

Et direkte friskud bliver tildelt det modsatte hold, hvis en spiller rammer eller forsøger at ramme en modspiller på en måde, der af dommeren opfattes som hensynsløs eller for voldsom.

Et direkte friskud bliver også tildelt det modsatte hold, hvis en spiller begår en af de følgende 4 forseelser:

- Holder en modspiller med sin kørestol.
- Tager bolden med hænderne med fuldt overlæg.
- Bruger sine arme til at holde eller ramme en modspiller eller forsøger herpå.
- Spyttter på/efter en modspiller

Et direkte friskud tages på det sted, hvor forseelsen blev begået.

Straffeskud

Et straffeskud bliver tildelt, hvis en af de ovennævnte forseelser bliver begået af en spiller i sit eget målfelt, uanset hvor bolden befinder sig, så længe den er i spil.

Indirekte friskud

Et indirekte friskud bliver tildelt det modsatte hold hvis en anden spiller end målmanden:

- Krydser mållinjen mellem målstolperne med alle 4 hjul.

Et indirekte friskud tildeles også det modsatte hold, hvis en spiller ifølge dommeren:

- Spiller på en farlig måde.
- Hindrer en modspillers kørsel.
- Med fuldt overlæg flytter eller kører over en målstolpe.
- Begår en hver anden forseelse, der ikke tidligere er nævnt i regel 12, og for hvilken spillet skal stoppes for uddeling af gult eller rødt kort.

Det indirekte friskud skal tages på det sted, hvor forseelsen blev begået (underlagt kravene fra regel 13)

Disciplinære sanktioner

Kun en spiller eller en udskifter kan få det gule eller det røde kort.

Dommeren har autoritet til at lave disciplinære sanktioner fra det øjeblik, han kommer ind i hallen, og til det øjeblik han forlader den igen.

Strafbare forseelser

En spiller skal have det gule kort, hvis han begår en af de følgende syv forseelser:

1. Usportslig optræden.
2. Viser sin uenighed med ord eller handlinger.
3. Vedvarende overtrædelser af spillets regler.
4. Forsinker genoptagelsen af spillet.
5. Ikke respekterer den krævede afstand, når spillet sættes i gang med et hjørneskud, indskud, friskud, målskud eller dommerskud.
6. Kører ind eller tilbage på banen uden dommerens tilladelse.
7. Med fuldt overlæg forlader banen udendommerens tilladelse.

Forseelser til udvisning

En spiller skal have det røde kort og udvises, hvis han begår en af de følgende syv forseelser

1. Begår en alvorlig forseelse.
2. Viser voldelig
3. Spytter efter en modspiller eller enhver anden.
4. Forhindrer det modsatte hold i at score eller at få en oplagt scoringsmulighed ved med fuldt overlæg at tage bolden med hænderne.
5. Forhindrer en oplagt scoringsmulighed til en modspiller, der er på vej mod mål med en forseelse, der er strafbar med et friskud eller et straffeskud.
6. Forhindrer det modsatte hold i at score ved at køre over mållinjen mellem målstolperne med alle 4 hjul. (Gælder ikke målmændene)
7. Bruger fornærmende eller aggressivt sprog eller fakter.
8. Får det andet gule kort i samme kamp.

En spiller, der er blevet udvist, skal forlade banens og det tekniske områdes nærhed.

Elementerne i regel 12 er defineret som følgende:

Taklinger og "venlige" påkørsler er tilladte, så længe dette er skærm mod skærm. Kontakt med en hver anden del af stolene eller hensynsløs kørsel er ikke tilladt.

Hensynsløs kørsel defineres ved, at en spiller med fuldt overlæg kører ind i en modspiller med eller uden bold med høj fart eller med alt for stor kraft. Modspilleren kan holde stille eller bevæge sig.

At holde en modstander er defineret ved, at en spiller med fuldt overlæg fysisk begrænser en modspillers bevægelser med kørestolen. At stække er en variation af at holde.

- *At stække er, når en spiller med fuldt overlæg rammer siden eller bagenden på en modspillers kørestol for at hindre modspillerens fremdrift.*

13

Regel 13 - Friskud

Friskud

Friskud er enten direkte eller indirekte.

For både direkte og indirekte friskud gælder det, at bolden skal ligge stille, når skuddet tages.

Direkte friskud

- Hvis et direkte friskud skydes direkte ind i modstandernes mål, er der mål.
- Hvis et direkte friskud skydes direkte ind i eget mål, tildeles et hjørneskud til det modsatte hold.

Indirekte friskud

Signal

Dommeren indikerer et indirekte friskud ved at løfte sin arm strakt over sit hoved. Han beholder sin arm i denne position, indtil skuddet er gennemført og bolden er rørt af en anden spiller eller røget ud af spil.

Bolden går i mål

Et mål kan kun scores, hvis bolden efterfølgende har ramt en anden spiller, inden den går i mål.

- Hvis et indirekte friskud skydes direkte ind i modstandernes mål, er der målskud.
- Hvis et indirekte friskud skydes direkte ind i eget mål, tildeles et hjørneskud til det modsatte hold.

Position ved friskud

Friskud i målfeltet

Direkte eller indirekte friskud til det forsvarende hold:

- Alle modspillere er mindst 5 meter væk fra bolden.
- Alle modspillere skal blive uden for målfeltet, til bolden er i spil.
- Bolden er i spil, når den skydes ud af målfeltet.
- Et friskud tildelt i målfeltet tages fra et hvilket som helst sted i feltet.

Indirekte friskud til det angribende hold:

- Alle modspillere er mindst 5 meter væk fra bolden, medmindre de befinder sig på egen mållinje mellem målstolperne.
- Bolden er i spil, når den er ramt og bevæger sig.
- Et indirekte friskud tildelt i modstanderens målfelt skal tages fra det sted på målfeltslinjen parallelt med mållinjen, der er tættest på, hvor forseelsen blev begået.

Friskud uden for målfeltet

- Alle modspillere er mindst 5 meter væk fra bolden.
- Bolden er i spil, når den er ramt og bevæger sig.
- Friskuddet tages fra det sted, hvor forseelsen blev begået.

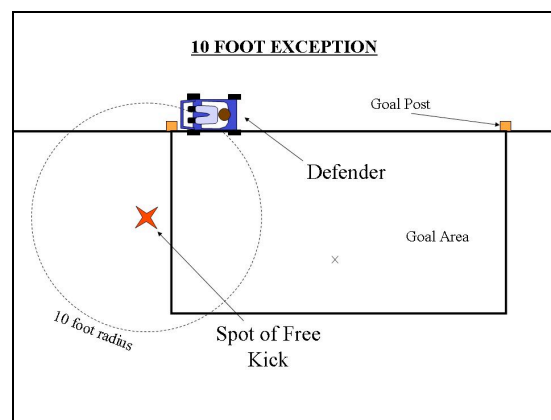
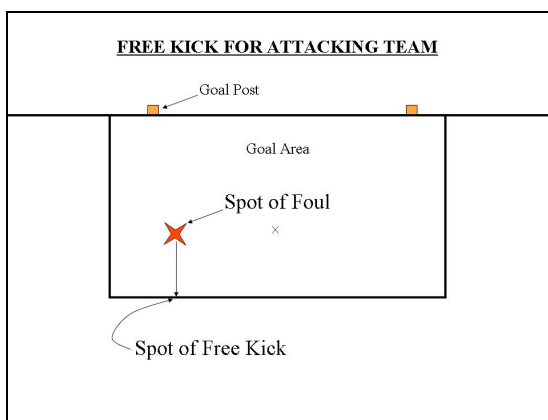
Overtrædelser/sanktioner

Hvis en modspiller tættere på bolden ved et friskud end de forlangte 5 meter:

- Skuddet tages om.

Hvis et friskud taget af det forsvarende hold i eget målfelt ikke kommer i spil:

- Skuddet tages om.



14

Regel 14 - Straffeskud

Generelt

Et straffeskud dømmes mod et hold, der begår en fejl i eget målfelt, der ellers ville være takseret til friskud.

Et mål må scores direkte på et straffeskud.

Tillægstid bliver lagt til i hver halvleg og i forlænget spilletid, hvis et straffeskud er tildelt.

Boldens og spillernes positioner

Bolden:

- Placeres på straffepletten.

Spilleren der skyder straffeskuddet:

- Er tydeligt identificeret.

Den forsvarende målmand:

- På det tidspunkt, straffeskuddet blev tildelt, skal blive på banen.
- Skal blive på mållinjen med front mod straffeskytten, mellem målstolperne med begge forhjul på mållinjen, indtil bolden er ramt.

De resterende spillere er placeret:

- På banen.
- Uden for målfeltet.
- Bag straffepletten.
- Mindst 5 meter væk fra straffepletten.

Dommeren

- Må ikke tillade skuddet, før spillerne er i de lovlige positioner.
- Bestemmer hvornår et straffeskud er udført.

Procedure

- Straffeskytten skyder bolden fremad.
- Han må ikke røre bolden igen, før den har ramt en anden spiller.
- Bolden er i spil, når den er ramt og bevæger sig fremad.

Når et straffeskud er taget i løbet af kampen, eller hvis tid er lagt til i slutningen af en halvleg for at få afviklet straffeskuddet, bliver et mål tildelt, hvis, før den passerer mållinjen mellem målstolperne:

- Bolden rammer enten en eller begge målstolper, eller den rammer målmanden.

Overtrædelser/sanktioner

Hvis dommeren har givet signal til, at et straffeskud kan tages, og der, før bolden er i spil, sker et af følgende:

Spilleren, der tager straffeskuddet, overtræder spillets regler:

- Dommeren tillader, at skuddet gennemføres.
- Hvis bolden går i mål, tages skuddet om.
- Hvis bolden ikke går i mål, stopper dommeren kampen, og tildeler det forsvarende hold et indirekte friskud.

Målmanden overtræder spillets regler:

- Dommeren tillader, at skuddet gennemføres.
- Hvis bolden går i mål, er der mål.
- Hvis bolden ikke går i mål, tages skuddet om.

En medspiller til spilleren, der tager skuddet, kører ind i målfeltet eller kommer nærmere end 3 meters afstand til straffepletten:

- Dommeren tillader, at skuddet gennemføres.
- Hvis bolden går i mål, tages skuddet om.
- Hvis bolden ikke går i mål, stopper dommeren spillet, og det forsvarende hold får et indirekte friskud.

En holdkammerat til målmanden kører ind i målfeltet eller kommer nærmere end 3 meters afstand til straffepletten:

- Dommeren tillader, at skuddet gennemføres.
- Hvis bolden går i mål, er der mål.
- Hvis bolden ikke går i mål, tages skuddet om.

En spiller fra enten det angribende eller forsvarende hold overtræder spillets regler:

- Skuddet tages om.

Hvis, efter et straffeskud er taget:

Straffeskytten rører bolden anden gang (undtagen med hænderne), uden en modspiller har rørt den:

- Et indirekte friskud tildeles det forsvarende hold og skal tages, hvor forseelsen er begået.

Straffeskytten tager med fuldt overlæg bolden med hænderne, før en anden spiller rører bolden:

- Et direkte friskud tildeles det forsvarende hold og skal tages, hvor forseelsen er begået.

Bolden bliver ramt af en udefrakommende, mens den triller fremad:

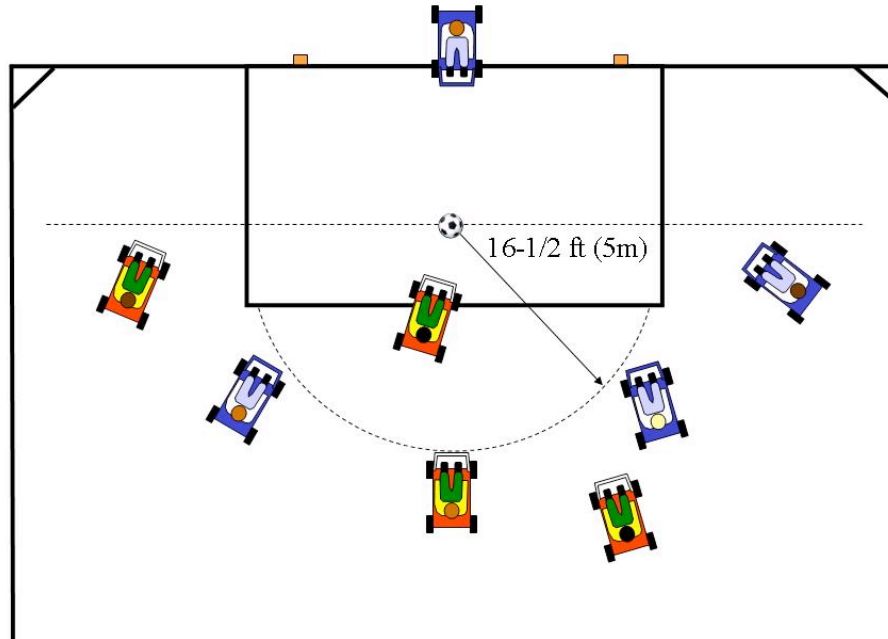
- Skuddet tages om.

Bolden rammer målmanden eller en af målstolperne, og rammer derefter en udefrakommende:

- Dommeren stopper spillet.

- Spillet genoptages med et dommerskud på det sted, hvor bolden ramte den udefrakommende.

POSITIONING FOR A PENALTY KICK



15

Regel 15 - Indskud

Generelt

Et indskud er en måde at genoptage spillet på.

Et mål kan scores direkte på indskud.

Et indskud tildeles:

- Når hele bolden har passeret sidelinjen ved jorden eller i luften.
- Fra det sted, hvor den passerede sidelinjen.
- Til det modsatte hold af dem, der sidst rørte bolden.

Procedure

- Bolden placeres, hvor den passerede sidelinjen.
- Modspillere skal være mindst 5 meter væk, indtil bolden er i spil.
- Bolden er i spil, når den bliver skudt ind på banen.
- En spiller, der skyder indskud, må ikke ramme bolden, før den er ramt af en anden spiller.

Overtrædelser/sanktioner

Hvis en modspiller på unfair vis distraherer skytten:

- Han straffes for usportslig optræden og får det gule kort.

For alle andre overtrædelser af denne regel:

- Indskuddet tages af en spiller fra det modsatte hold.

16

Regel 16 - Målskud

Generelt

Et målskud er en måde at genoptage spillet på.

Et mål kan scores direkte på målskud, men kun i modstandernes mål.

Et målskud tildeles når:

- Hele bolden, sidst rørt af en angribende spiller, ryger over mållinjen ved jorden eller i luften, og der ikke er scoret ifølge regel 10.

Procedure

- Målskuddet tages fra et hvilket som helst sted i målfeltet af en spiller fra det forsvarende hold.
- Modspillere skal være uden for målfeltet og mindst 5 meter væk, til bolden er i spil.
- Bolden er i spil, når den triller ud af målfeltet.

Overtrædelser/sanktioner

Hvis, efter bolden er i spil, skytten bevidst tager bolden med hænderne:

- Et direkte friskud bliver tildelt det modsatte hold på det sted, hvor forseelsen er begået.

For alle andre overtrædelser af denne regel:

- Skuddet tages om.

17

Regel 17 - Hjørneskud

Generelt

Et hjørneskud er en måde at genoptage spillet på.

Et mål kan scores direkte på et hjørneskud, men kun i modstandernes mål.

Et hjørneskud tildeles når:

- Hele bolden, sidst rørt af en forsvarende spiller, ryger over mållinjen ved jorden eller i luften, og der ikke er scoret ifølge regel 10.

Procedure

- Bolden placeres i det hjørne, der er tættest på stedet, hvor bolden røg ud.
- Modspillere skal være mindst 5 meter væk, til bolden er i spil.
- Hjørneskuddet tages af en angribende spiller.
- Bolden er i spil, når den rammes og bevæger sig.
- Skytten må ikke røre bolden igen, før en anden spiller har rørt den.

Overtrædelser/sanktioner

Hvis skytten røre bolden to gange, uden den har ramt andre spillere:

- Et indirekte friskud tildeles det modsatte hold, og skal tages fra det sted, hvor forseelsen blev begået.

For alle andre overtrædelser af denne regel:

- Skuddet tages om.

Straffeskudskonkurrence

Generelt

Straffeskudskonkurrence er metoden til at finde det vindende hold, hvis turneringsreglerne kræver et vindende hold, og hvis scoren er lige efter de to halvlege og to halvlege af forlænget spilletid.

Procedure

- Dommeren bestemmer, hvilket mål der skydes efter.
- Dommeren trækker lod, og den vindende anfører bestemmer, om hans hold skal skyde først eller som nummer to.
- Dommeren noterer de skud, der er tages.
- Underlagt de nedenforstående forhold, får begge hold 4 skud.
- Alle spillere på nær skytten og de to målmænd skal være på den modsatte banehalvdel.
- Bolden er i spil, når den er ramt og bevæger sig.
- Holdene skiftes til at skyde.
- Alle spillere, der er nævnt på holdkortet, må deltage.

Der anvendes ikke holdkort, der anvendes i stedet spillerliste. Se punkt 1.32. Spillerliste i Turneringsregler for afviklingen af ForbundsMesterskab.

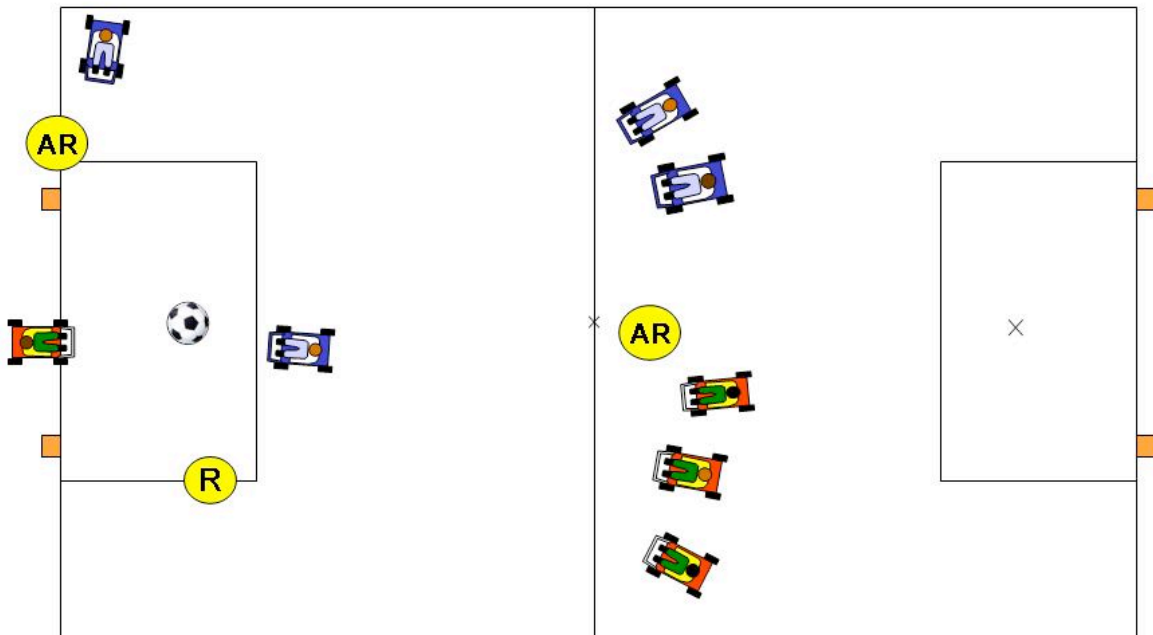
- Hvis et hold har flere spillere på holdkortet, eller slutter kampen med flere spillere, end modstanderne skal de reducere antallet af deltagende spillere i straffeskudskonkurrencen til det antal, modstanderholdet har til rådighed og derefter informere dommeren om navne og numre på de spillere, der er ekskluderet. Holdets anfører har dette ansvar.
- Hvis et hold kun har 3 deltagende spillere, vælger modstandernes træner den spiller, der skal skyde to gange.
- Hvis et hold kun har 2 spillere til rådighed, skyder begge spillere to gange.
- Hvert skud tages af forskellige spillere, og alle spillere skal have skudt en gang, før en spiller må skyde for anden gang.
- Hvis det, efter begge hold har skudt 4 gange, fortsat er lige, fortsætter man med at skyde i samme rækkefølge, indtil et hold har scoret et mål mere end modstanderen på samme antal skud.
- Hvis et hold, inden alle 4 skud er taget, har scoret flere mål end modstanderne kan nå at score på de 4 skud, skydes der ikke flere skud.
- En deltagende spiller må til enhver tid skifte plads med målmanden.
- Målmanden, der er på hold med skytten, skal holde uden for banen bag sidelinjen i den ende, hvor skuddene tages.
- Medmindre andet er aftalt bestemmer de relevante regler i spillets regler, hvornår straffeskud tages.

Overtrædelser/sanktioner

For en hver overtrædelse af denne regel:

- Skuddet tages om.

POSITIONING FOR KICKS FROM THE PENALTY MARK



Administrative forhold

Teknisk område

Tekniske områder må skifte fra hal til hal i f.eks. størrelse eller placering, og de følgende forhold er generelle retningslinjer:

- Det tekniske områdes ydre grænser er fra mållinjen til midterlinjen eller 1 meter fra dommerbordet og fortsætter frem til kanten af området for officials.
- Det anbefales, at man markerer dette område.
- Antallet af personer, der tillades adgang til det holdområde bestemmes af turneringsreglerne.
- Personerne i holdområdet bestemmes, inden kampen går i gang ifølge turneringsreglerne.
- Kun en person af gangen er tilladt at overbringe taktiske instruktioner.
- Personer omkring holdet må kun komme på banen med tilladelse af dommeren (alvorlige sikkerhedstilfælde er undtaget). For at få tilladelse til at komme på banen, skal man kontakte nærmeste linjedommer.
- Træneren og andre personer i holdområdet skal opføre sig ansvarligt.

Den tredje official

- Den tredje official må udpeges efter turneringsreglerne, og træder i stedet for en af de tre officials på banen, hvis denne ikke kan fortsætte.
- Han assisterer dommeren til en hver tid.
- Før turneringens start gør turneringslederen det klart, om det er den tredje official, der overtager dommerens plads, hvis denne ikke kan fortsætte, eller om det er en linjedommer, der gør det, hvorefter den tredje official erstatter den pågældende linjedommer.
- Den tredje official hjælper med de administrative pligter før, under og efter kampen, hvis dommeren ønsker det.
- Han er ansvarlig for at hjælpe ved udskiftninger i løbet af kampen.
- Han hjælper med at erstatte kampbolden i løbet af kampen, hvis dette ønskes af dommeren.
- Han har autoritet til at tjekke udstyret på en udskifter, der skal på banen, og informere dommeren, hvis udstyret ikke er acceptabelt.
- Han skal gøre dommeren opmærksom, hvis denne har uddelt en advarsel til en forkert spiller, eller hvis han har givet samme spiller to gule kort og ikke vist denne spiller ud, eller hvis der sker en voldelig handling, som hverken dommer eller linjedommer ser. Det er dog dommeren, der har fuld autoritet til at bestemme, hvad der skal dømmes.
- Efter kampen skal den tredje official aflægge rapport til passende myndighed omkring voldelige episoder, der er sket uden for dommerens og linjedommerens syn. Han skal også hjælpe dommeren og hans assistent med at udfærdige en hver rapport over kampen.
- Han har autoritet til at informere dommeren om en hver uansvarlig opførsel af en person i det tekniske område.

Før kampen

Hjemmeholdet skal have banen klar 30 minutter før kampstart og have en kampbold klar.

Hvis det er svært at se forskel på de to holds trøjer, skifter hjemmeholdet farve på trøjerne.

Begge hold skal udfylde holdkort, der skal afleveres til dommerbordet mindst 15 minutter før kampstart. Holdkortene skal indeholde spillernes navne og numre, navne på træner og assistentræner og navne på alle andre personer, der vil være på bænken.

Der anvendes ikke holdkort, der anvendes i stedet spillerliste. Se punkt 1.32. Spillerliste i Turneringsregler for afviklingen af ForbundsMesterskab.

Tab/forsømmelse

Tab

Et hold skal dømmes som taber hvis: de ikke kan stille med mindst 2 spillere på starttidspunktet; hvis de prøver at forhindre kampen i at blive spillet; eller nægter at spille, når dommeren har givet ordre hertil.

Hvis et hold dømmes taber uden kamp, tildeles det modsatte hold en sejr på 3-0.

Forsømmelse

Et hold skal tabe pga. forsømmelse, hvis det i løbet af kampen reduceres til færre end 2 spillere, eller hvis træneren er smidt ud, og der ikke er en assistentræner til stede. Hvis det forsømmende hold er bagud på det tidspunkt, hvor holdet dømmes som taber, bibeholdes stillingen som resultat. Hvis de er foran, eller det står uafgjort, ændres det modsatte hold score til en over det forsømmende holds score.

Trænere

Trænere er ansvarlige for, at alle personer omkring holdet opfylder spillets regler.

Trænere må også spille, men skal stå på holdkortet i begge roller.

Klubskifte, Spillebarhed og Spillercertifikat

Se følgende punkt i Turneringsregler for afviklingen af ForbundsMesterskab.

1.28. Spillere

1.29. Klubskifte

1.30. Holdskifte

1.31. Spillercertifikat

1.32. Spillerliste

REFEREE SIGNALS



Indirect Free Kick



Kick-In



Corner Kick



Direct Free Kick



Set Ball



Penalty Kick



2-on-1 Violation



Advantage



Caution

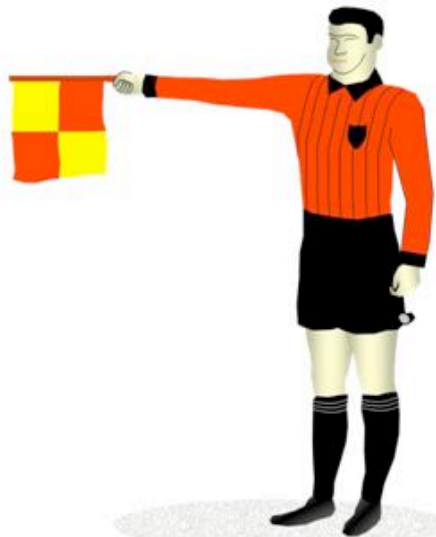


Send Off

ASSISTANT REFEREE SIGNALS



Substitution



Goal Kick



Foul



Kick-In



Corner Kick