

REGLER FOR KØRESTOLSTENNIS

- I. Den turneringsspillende kørestolstennis spiller
- II. Serven
- III. Bolden i spil
- IV. Spiller taber point
- V. Kørestols-/Ikke-handicap tennis

Der henvises i øvrigt til Dansk Tennis Forbunds spilleregler (revideret 28. januar 1998).
Tennis

Reglerne for kørestolstennis følger samme regler som for ikke-handicappede, således

Gældende fra 1. september 2000

som de er udformede af det Internationale Tennis Forbund med den undtagelse, at en kørestolstennis spiller har lov til to boldnedslag på sin side. Spilleren skal slå til bolden inden den rammer jorden tredje gang. Kørestolen er en del af kroppen og alle gældende regler, der gælder for en spillers krop er gældende for kørestolen.

- I. Den turneringsspillende kørestolstennis spiller
 - a. Det eneste krav for at blive betragtet som en turneringsspillende kørestols tennis spiller er, at man skal have lægeerklæring på, at man har et bevægelsesrelateret handicap. Med andre ord skal man have et væsentligt eller totalt tab af bevægelighed i en eller flere ekstremiteter, dvs i arme eller ben. Såfremt resultatet af disse funktionelle begrænsninger viser, at den pågældende ikke ville være i stand til at spille tennis på turneringsplan som en ikke handicappet, dvs, har bevægelighed til at dække en bane med passende hurtighed, vil pågældende kunne deltage i konkurrencemæssig kørestolstennis i godkendte DTF turneringer.
 - b. En spiller i quadriplegiker gruppen karakteriseres som en der har begrænset bevægelighed, styrke og kræfter i mindst 3 lemmer. I denne gruppe er tillige indbefattet gående quadriplegikere, brugere af motordrevne kørestole samt personer, som har fået foretaget 3 amputationer. Hvis der er tvivl om et individs ret til at deltage som konkurrencespillende kørestolsbruger, forbeholder DTF sig ret til at afgøre et sådant tvivlsspørgsmål. Dokumentation for at en spiller er quadriplegiker, kan forlanges, hvis der er tvivl herom. Definitionen på nedre ekstremiteter er: bagdel, hofte, lår, ben, ankel og fod.
- II. Serven
 - a. Den serverede bold må, efter at have ramt banen i servefeltet, tillige ramme banen en gang til, enten inden for linierne eller udenfor, før modtageren returnerer den.
 - b. Serven skal afleveres på følgende måde. Serveren skal umiddelbart før der startes på at serve være i en stationær position. Serveren skal derefter tillades et skub før bolden rammes.
 - c. Serveren må ikke under afleveringen af serven med noget hjul berøre andet område end området bag baglinjen indenfor den tænkte forlængelse af midtermærket og sidelinjen.
 - d. Såfremt alm. benyttede metoder for at gennemføre en serv er fysisk umulige for en quadriplegiker, må en anden gerne kaste bolden op.
- III. Bolden i spil

Bolden er i spil indtil pointet er afgjort. Bolden skal returneres til modstanderens bane inden den rammer jorden tredje gang. Det andet boldnedslag kan være inden for eller uden for banen.
- IV. Spiller taber point

En spiller taber et point hvis:

 - a. Han ikke returnerer bolden inden den har ramt jorden tre gange.
 - b. Han bruger en hvilken som helst del af hans fødder eller nedre

Gældende fra 1. september 2000

ekstremiteter som bremser eller stabilisatorer under aflevering af serveren, under udførelsen af et slag, ved opbremsning eller i en vending.

- c. Han ikke med mindst den ene balde har kontakt med kørestolens sæde ved boldkontakt.

V. Kørestols- I Ikke handicap tennis

Såfremt en kørestolstennisspiller som defineret i afsnit I, spiller med en ikke handicappet spiller, er de tennisreglerne for ikke-handicappede spillere gælden de. Imidlertid tillades den kørestolsspillende tennisspiller kun boldnedslag, hvorfor afsnit II a. og III ovenfor ikke kommer i anvendelse

DANSK TENNIS FORBUNDS SPILLEREGLER (Revideret 28 januar 1998)

INDHOLD

Single

- α 01 Banen
- α 02 Fast tilbehør
- α 03 Bolden
- α 04 Ketsjeren
- α 05 Server og modtager
- α 06 Valg af side og serv
- α 07 Serven
- α 08 Fodfejl
- α 09 Aflevering af serv
- α 10 Servefejl
- α 11 Andenserv
- α 12 Hvornår serves
- α 13 Let
- α 14 "Let" serven
- α 15 Serverækkefølge
- α 16 Hvornår spillerne skifter side
- α 17 Bolden i spil
- α 18 Serveren vinder point
- α 19 Modtageren vinder point
- α 20 Spiller taber point
- α 21 Spiller generer modspiller
- α 22 Bold rammer på linie
- α 23 Bold rører fast tilbehør
- α 24 En korrekt returnering
- α 25 En spiller forhindres i at spille
- α 26 Scoren i et parti
- α 27 Scoren i et sæt
- α 28 Maksimalt antal sæt
- α 29 Baneofficials opgaver
- α 30 Uafbrudt spil og hvileperioder
- α 31 Rådgivning
- α 32 Boldudskiftning
- α 33 Doublespillet
- α 34 Doublebanen
- α 35 Serverækkefølge i double
- α 36 Modtagerrækkefølgen i double
- α 37 Serv uden for tur i double
- α 38 Fejl i modtagerrækkefølgen double
- α 39 Fejlserv i double
- α 40 Hvordan bolden spilles i double

Regler for kørestolstennis

I Den turneringsspillende

kørestolstennisspiller

II. Serven

III. Bolden i spil

IV. Spiller taber point

V. Kørestols-/Ikke-handicap tennis

SINGLE

1. Banen

Banen skal være et rektangel, der er 23,77 meter langt og 8,23 meter bredt. Den skal deles tværs over på midten af et net, som er ophængt på en snor eller wire, der højst må være 0,8 cm i diameter. Wirens ender skal være fastgjorte til eller strakt hen over toppen af 2 stolper, som ikke må være mere end 15 cm i firkant (15 x 15 cm) eller 15 cm i diameter. Disse stolper må ikke være mere end 2,3 cm højere end overkanten af netwiren. Stolpernes centrum skal placeres 0,914 meter uden for banen på hver side, og stolpernes højde over jorden skal være sådan, at overkanten af snoren eller wiren er 1,07 meter over jorden. Når der til single anvendes en kombineret doublebane (34) og singlebane med et doublet, skal nettet understøttes ved hjælp af 2 netstolper - kaldet singlepinde - således at det bliver 1,07 meter højt. Singlepindene må ikke være mere end 7,5 cm i firkant eller 7,5 cm i diameter. Centrum af singlepindene skal placeres 0,914 meter fra singlebanen i begge sider. Nettet skal strækkes helt ud, sådan at det helt udfylder rummet mellem de to stolper, og det skal have tilstrækkeligt små masker, således at bolden ikke kan passere igennem det. Nettets højde skal på midten være 0,914 meter, og det skal holdes stramt nede af en helt hvid rem, som ikke må være mere end 5 cm bred. Til at dække snoren eller metalwiren og toppen af nettet skal der bruges et bånd, som skal være helt hvidt, og som ikke må være mindre end 5 cm og højst 6,3 cm bredt på hver side af nettet.

Der må ikke forekomme reklamer på net, rem, bånd eller singlepinde.

Linierne, som begrænser enderne og siderne af banen, kaldes henholdsvis bag- og sidelinierne. På hver side af nettet, parallelt med dette og i en afstand af 6,40 meter fra dette, trækkes servelinierne. Feltet på begge sider af nettet, mellem servelinien og sidelinierne, deles i to ens felter, som kaldes servefelterne, af en midterservelinie, som skal være 5 cm bred, og som trækkes midt imellem og parallelt med sidelinierne. Hver baglinie skal deles i to dele mod en 5 cm bred og 10 cm lang linie, som er en tænkt forlængelse af midterservelinien. Denne linie trækkes inden for baglinierne, vinkelret på disse og kaldes midtermærket. Alle andre linier skal være mindst 2,5 cm og højst 5 cm brede - undtagen baglinien, som højst må være 10 cm bred. Alle mål regnes til den yderste del af linierne. Alle linier skal være af ensartet farve. Hvis reklamer eller lignende anbringes for enden af banen, må disse ikke indeholde hvid eller gul farve. En lys farve kan kun anvendes, hvis den ikke er visuelt forstyrrende for spillerne. Hvis reklamer placeres på liniedommernes stole placeret for enden af banen, må disse ikke indeholde hvid eller gul farve. En lys farve kan kun anvendes, hvis den ikke er visuelt forstyrrende for spillerne.

BEMÆRK 1

I Davis Cup; Fed Cup samt det Internationale Tennis Forbunds officielle mesterskaber, udarbejdes der særlige krav til afstanden bag baglinjen og ud fra sidelinierne, hvilke er inkluderet i de respektive reglementer for disse turneringer.

BEMÆRK 2

På klubniveau bør afstanden bag baglinjen ikke være mindre end 5,5 meter og ud fra sidelinierne ikke under 3,05 meter.

α 2. Fast tilbehør

Til banens faste tilbehør regnes ikke alene net, stolper, singlepinde, snor eller wire, netbånd og -kant, men også - hvor sådanne findes - bag- og sidenet, tribune, faste eller flyttelige siddepladser og stole omkring banen, samt de der bruger disse, samt alle faste genstande omkring og over banen, samt dommeren, net- og fodfejlsdommere, liniedommere og boldsamlere på deres respektive pladser.

BEMÆRK

Med ordet "dommer" i denne regel menes ikke kun hoveddommeren, men også andre personer, som er udset til at hjælpe denne med at dømme kampen, og som sådan er berettigede til at sidde på banen.

α 3. Bolden

Bolden skal have en ensartet ydre overflade bestående af en vævet beklædning og dens farve skal være hvid eller gul. Hvis der er søm eller sammenføjninger, skal disse være uden sting. Bolden skal opfylde de krav, der er beskrevet i Rules of Tennis, Appendix I, section Iv, med hensyn til størrelse og veje mindst 56,7 gram og højst 58,5 gram. Når man lader bolden falde på et fast underlag fra 254cm højde, skal den have et opspring på mindst 135cm og højst 147 cm.

Bolden skal have en indadgående deformation på mellem 0,56 og 0,74cm og en udadgående deformation på mellem 0,80cm og 1,08 cm, når den udsættes for et tryk på 8,165 kg. De to deformationstal skal være gennemsnittet af 3 forskellige aflæsninger af 3 akser af bolden, og 2 aflæsninger må ikke afvige mere end 0,8 cm fra hinanden. Når der spilles i en højde over 1219 meter over havets overflade, kan yderligere 2 boldtyper benyttes. Den ene type er identisk med den ovenfor beskrevne, dog med den forskel, at opspringet skal være mere end 121,92 cm, men under 135 cm. Det interne tryk skal være større end det ydre tryk. Denne type tennisbold kaldes normalt en trykbold. Den anden type bold er ligeledes identisk med den ovenfor beskrevne, dog med den undtagelse, at opspringet skal være mindst 135 cm og ikke over 147 cm. Det interne og ydre tryk skal være nogenlunde ensartet. Bolden skal have været lagret i mindst 60 dage eller længere i samme højde, som turneringen spilles. Denne type tennisbold kaldes normalt en 0-tryk eller trykløs bold.

Gældende fra 1. september 2000

Alle afprøvninger for opspring, størrelse og deformation skal udføres i overensstemmelse med de regler, der er omtalt i Rules of Tennis, Appendix I.

Det Internationale Tennis Forbund skal afgøre spørgsmål om, hvorvidt enhver bold eller prototype overholder ovennævnte specifikationer, eller på anden måde enten kan eller ikke kan godkendes til spil. Sådanne bedømmelser kan enten foretages på eget initiativ eller **på** anmodning fra enhver, der måtte have en særlig interesse heri, det være sig en spiller, fabrikant, nationale forbund eller medlemmer heraf. Sådanne afgørelser og anmodninger skal foretages i overensstemmelse med det internationale forbunds regler herom, som kan rekvireres fra ITF's sekretariat.

Bemærk

Enhver bold, der benyttes i en turnering, hvor det Internationale Tennis Forbunds spilleregler "Rules of Tennis" er gældende, skal være opført på den officielle ITF liste over tilladte bolde udgivet af det Internationale Tennis Forbund.

α 4. Ketsjeren

Ketsjere, som ikke opfylder følgende specifikationer, kan ikke godkendes til spil i henhold til spillereglerne:

- a. Ketsjerens slagflade skal være plan og bestå af et mønster af krydsede strenge, der er forbundet til en ramme, og som skiftevis er flettet over og under hinanden eller fastgjort til hinanden, der hvor de krydser. Strengenes mønster skal i det hele taget være ensartet og må specielt ikke på midten være mindre tæt end på noget andet sted af fladen. Strengene skal være fri for fastgjorte genstande og fremspring udover de, der udelukkende og specielt anvendes for at begrænse eller forhindre slitage, overmvinger eller rystelser, og som til dette formål er rimelige med hensyn til størrelse og placering.
- b. Ketsjerrammen inklusive skaftet og håndtaget må indtil 1. januar 2000 ikke være længere end 81,28cm og ikke mere end 31,75 cm i bredden. Den opstrengede flade må ikke være længere end 39,37 cm og ikke bredere end 29,21 cm. Fra 1. januar 2000 må ketsjerrammen inklusive skaftet og håndtaget ikke være længere end 73,66 cm.
- c. Rammen inklusive håndtaget og strengene skal være fri for fastgjorte genstande og anordninger udover de, der udelukkende og specielt anvendes til at begrænse eller forhindre slitage, overrivninger eller rystelser, eller til at fordele vægten med. Enhver genstand eller anordning skal være rimelig i størrelse og placering med hensyn til disse formål.
- d. Rammen inklusive håndtaget og strengene skal være fri for enhver anordning, der gør det muligt for spilleren materielt at ændre ketsjerens form eller at ændre vægtdelingen, når der spilles om et point.

Gældende fra 1. september 2000

Det Internationale Tennis Forbund skal afgøre spørgsmål om, hvorvidt enhver ketsjer eller prototype overholder ovennævnte specifikationer, eller på anden måde enten kan eller ikke kan godkendes til spil. Sådanne bedømmelser kan enten foretages på eget initiativ eller på anmodning fra enhver, der måtte have en særlig interesse heri, det være sig en spiller, fabrikant, nationale forbund eller medlemmer heraf. Sådanne afgørelser og anmodninger skal foretages i overensstemmelse med det internationale forbunds regler herom, som kan rekvireres fra ITF's sekretariat.

Tvivlstilfælde og afgørelser

1. Kan der være mere end et sæt strenge på ketsjerens slagflade? Afgørelse: Nej. Reglen siger klart et mønster og ikke mønstre af krydsede strenge.
2. Kan strengenes mønster betragtes som ensartet og plant, hvis strengene ligger i mere end et plan? Afgørelse: Nej.
3. Kan en vibrationsdæmpende genstand placeres på ketsjerens strenge? Hvis ja, hvor må den så placeres? Afgørelse: Ja. Men genstanden må kun placeres uden for det mønster, hvor strengene krydser hinanden
4. Under spillet knækker strengene i en spillers ketsjer ved et uheld. Kan han fortsætte spillet med ketsjeren i denne tilstand? Afgørelse: Ja.

α 5. Server og modtager

Spillerne skal være placeret på hver sin side af nettet. Den spiller, som først afleverer bolden, kaldes "serveren" og den anden spiller kaldes "modtageren".

Tvivlstilfælde og afgørelser

1. Taber en spiller pointet, hvis han i et forsøg på at udføre et slag passerer den tænkte foriængelse af nettet?
 - a. Før han slår til bolden
 - b. Efter at have slået til boldenAfgørelse: Han taber ikke pointet i nogle af tilfældene ved at passere den tænkte foriængelse af nettet og forudsat han ikke træder på eller kommer inden for linierne, der afgrænser modstanderens banehalvdel (α 20. Med hensyn til at være generet eller forhindret kan modstanderen anmode dommeren om en afgørelse i henhold til α 21 og α 25
2. Serveren forlanger, at modtageren skal stå inden for linierne, der afgrænser dennes banehalvdel. Er det nødvendigt? Afgørelse: Nej. Modtageren må stå, hvor som helst han ønsker det på sin side af nettet.

¶ 6. Valg af side og serv

Valget af side og retten til at være server eller servemodtager i det første parti skal afgøres ved lodtrækning. Den spiller, der vinder lodtrækningen, må vælge eller bede modspilleren om at vælge:

- a. Retten til at være server eller servemodtager, hvorved den anden spiller skal vælge side, eller
- b. At vælge side, hvorved den anden spiller skal vælge at være server eller servemodtager.

Tvivlstilfælde og afgørelser

1. Har en spiller ret til nye valg, hvis kampen er blevet udsat eller afbrudt, før den blev påbegyndt? Afgørelse: Ja. Lodtrækningen bliver stående, men nye valg må foretages med hensyn til valg af serv og banehalvdel.

¶ 7. Serven

Serven skal udføres på følgende måde: Umiddelbart før påbegyndelsen af serven skal serveren være placeret med begge fødder i ro, bagved baglinien og mellem de tænkte forlængelser af servemidtermærket og ydersiden af sidelinien. Serveren begynder ved at lade bolden forlade hånden i en hvilken som helst retning ud i luften, og derpå slå til den med sin ketsjer, inden den rammer jorden. Serven betragtes som afleveret, når bold og ketsjer er i berøring med hinanden. En spiller, der kun bruger en arm, må bruge sin ketsjer til boldopkastet.

Tvivlstilfælde og afgørelser

1. Må serveren i singlespil placere sig bagved den del af baglinien, der ligger mellem single- og doublesidelinierne, når han server? Afgørelse: Nej
2. Hvis en spiller under udførelsen af en serv kaster to eller flere bolde op i stedet for én, taber han så denne serv? Afgørelse: Nej, den dømmes "let". Men hvis dommeren betragter handlingen som forsættelig, må han handle i henhold til ¶ 21. ¶ 8. Fodfejl Serveren må igennem hele udførelsen af serven:
 - a. Ikke ændre sin udgangsstilling ved at gå eller løbe. Serveren kan derimod ikke ved mindre fodbevægelser, som ikke væsentligt påvirker hans oprindelige placering, dømmes for "at have ændret sin udgangsstilling ved at gå eller løbe".
 - b. Ikke med nogen fod berøre andet område end det, der er bagved baglinien inden for de tænkte forlængelser af midtermærket og ydersiden af side- linien.

¶ 9. Aflevering af serv

- a. Ved udførelsen af serven skal serveren være placeret skiftevis bag den højre og den venstre side af banen, i hvert parti begyndende i højre side. Hvis serven udføres fra den forkerte side af banen, og det ikke opdages, skal alle bolde, der er spillet under den forkerte serv eller server alligevel tælle med, men den forkerte opstilling skal rettes straks, efter den opdages.
- b. Bolden skal i serven passere over nettet og ramme i det servfelt, der er placeret diagonalt overfor serveren, eller på de linier, der afgrænser dette felt, før servemodtageren returnerer bolden.

¶ 10. Servfejl

Serven er fejl:

- a. Hvis serveren overtræder ¶ 7, 8 eller 9 b.
- b. Hvis han ikke rammer bolden i sit forsøg på at slå til den.
- c. Hvis den serverede bold berører et fast tilbehør til banen, før den rammer jorden, dog med undtagelse af nettet, netbåndet eller netkanten

Tvilstilfælde og afgørelser

1. Efter at have kastet bolden op for at serve, bestemmer serveren sig for ikke at slå til bolden og griber den i stedet. Er det en fejl? Afgørelse: Nej.
2. Ved udførelsen af en serv i en singlekamp, der spilles på en bane med doubletstolper og singlepinde, rammer bolden en singlepind og springer der- på ind på banen inden for linierne i det rigtige felt. Er det en fejl eller en "let"? Afgørelse: I en server det en fejl, fordi singlepinden, doublestolpen og den del af nettet og båndet, der er imellem dem, er fast tilbehør (¶ 2 og 10, og bemærkningen til ¶ 24).

¶11. Andenserv

Efter en fejl (hvis det er den første fejl) skal serveren igen serve fra samme side af banen, hvorfra han serverede fejl, medmindre serven var udført fra den forkerte side, hvorefter serveren under henvisning til ¶ 9 kun er berettiget til en serv, som udføres fra den anden side af banen.

Tvilstilfælde og afgørelser

1. En spiller server fra den forkerte side. Han taber pointet og hævder derefter, at det var en fejl serv, fordi han stod i den forkerte side. Hvad dømmes? Afgørelse: Pointet tæller som spillet, og den næste serv skal afleveres fra den korrekte side i henhold til stillingen.
2. Stillingen er 15, og serveren server ved en fejltagelse fra ulige side. Han vinder pointet. Derpå server han en fejl fra lige side. Man opdager nu, at der serveres fra den forkerte side. Kan han gøre krav på det foregående point? Fra hvilken side skal der nu serveres? Afgørelse: Det foregående point tæller. Den næste serv skal afleveres fra ulige side, da stillingen er 30-15, og serveren har servet en fejl

¶ 12. Hvornår serves

Serveren må ikke serve, før servemodtageren er parat. Hvis servemodtageren forsøger at returnere serveren, skal han regnes for at have været klar. Hvis servemodtageren imidlertid tilkendegiver, at han ikke er klar, kan han ikke kræve, at bolden dømmes fejl, selv om bolden ikke rammer banen inden for det afgrænsede servefelt.

¶ 13. Let

I alle tilfælde, hvor der må dømmes let i henhold til reglerne, eller for at tillade en afbrydelse af spillet, skal dette have følgende fortolkninger:

- a. Når dette er dømt alene i forbindelse med en serv, skal kun denne ene serv spilles om.
- b. Dømmes bolden "let" under alle andre omstændigheder, skal pointet spilles om.

Tvivlstilfælde og afgørelser

1. En serv bliver afbrudt af årsager, som ikke er defineret i ¶ 14. Skal kun serveren spilles om? Afgørelse: Nej. Hele pointet skal spilles om.
2. Hvis en bold i spil går i stykker, skal der da dømmes en "let"? Afgørelse: Ja.

¶ 14. Let i serveren

Serveren dømmes "let" hvis

- a. Servebolden berører nettet, netkanten eller netbåndet og ellers rammer banen i servefeltet, eller efter at bolden har berørt nettet, netkanten eller netbåndet, berører modtageren eller noget, denne er iført eller bærer, før bolden rammer banen.
- b. En serv eller fejl afleveres, når modtageren ikke er parat (se ¶ 12).

Er serveren "let", tæller den pågældende serv ikke med, og serveren skal serve igen; men en serv, der er "let", kan ikke annullere en forudgående fejl.

¶ 15. Serverækkefølge

Efter slutningen af 1. parti skal servemodtageren være server, og serveren bliver servemodtager, og således skiftes der i alle efterfølgende partier i kampen. Hvis en spiller server uden for tur, skal den spiller, der skulle have servet, serve, så snart fejlen opdages, men alle point scoret før fejls opdagelse skal medregnes. Hvis et parti færdigspilles, før end fejlen bliver opdaget, skal rækkefølgen af serveren fortsætte som ændret. En fejl, der er servet før opdagelsen, skal ikke medregnes.

¶ 16. Hvornår spillerne skifter side

Spillerne skal skifte banehalvdel efter 1., 3. og alle efterfølgende ulige partier samt efter hvert sæt, medmindre det totale antal partier er lige, I så tilfælde skiftes først side efter 1. parti i næste sæt. Hvis der laves en fejl, og den korrekte rækkefølge ikke bliver fulgt, skal spillerne indtage deres korrekte placering, så snart fejlen opdages, og derefter følge deres oprindelige rækkefølge for sideskift.

Gældende fra 1. september 2000

§ 17. Bolden i spil

En bold er i spil fra det øjeblik, hvor den er afleveret i serven. Med mindre der dømmes en fejl eller en let, forbliver bolden i spil, indtil pointet er afgjort.

Tvivstilsfælde og afgørelser

1. En spiller slår en bold fejl. Der kommer ingen udråb fra dommer! liniedommer, og bolden forbliver i spil. Kan hans modspiller senere gøre krav på pointet, når bolden er færdigspillet? Afgørelse: Nej. Der kan ikke gøres krav på pointet, hvis spillerne fortsætter spillet, efter at der er lavet en fejl, forudsat at modspilleren ikke blev forhindret deraf.

§ 1b. Serveren vinder point

Serveren vinder point, hvis:

- a. En servebold, der ikke dømmes "let" iflg. § 14, rammer servemodtageren eller noget, denne er iført eller bærer, før bolden rammer jorden.
- b. Servemodtageren på anden måde taber pointet iflg. § 20

§ 19. Modtageren vinder point

Servemodtageren vinder pointet, hvis:

- a. Serveren server to på hinanden følgende fejl.
- b. Serveren på anden måde taber pointet iflg. § 20.

§ 20. Spiller taber point

En spiller taber point, hvis:

- a. Bolden i spil rammer jorden to på hinanden følgende gange, inden det lykkes spilleren at returnere den direkte over nettet, undtagen som bestemt i § 24 a. eller c., eller
- b. Spilleren returnerer bolden, som er i spil, således at den rammer jorden, fast tilhører eller en anden genstand uden for linierne, som begrænser modspillerens banehalvdel, undtagen som bestemt i § 24 a. og c., eller
- c. Spilleren flugter bolden og ikke derved returnerer, så bolden er god, selvom han står uden for banen, eller
- d. Spilleren forsætligt bærer eller fanger bolden på sin ketsjer, eller forsætligt rører den med sin ketsjer mere end én gang i udførelsen af et slag, eller
- e. Spilleren eller dennes ketsjer (i hånden eller på anden måde), eller noget spilleren er iført eller bærer, berører nettet, netstolper, singlepinde, netwire, net-kant eller netbånd, eller jorden på modspillerens banehalvdel på noget tidspunkt, mens bolden er i spil, eller
- f. Spilleren flugter bolden, før den har passeret nettet, eller
- g. Bolden i spil berører spilleren eller noget, denne er iført eller bærer, undtagen ketsjeren (i dennes hånd eller hænder), eller
- h. Spilleren kaster ketsjeren og rammer bolden, eller
- i. Spilleren forsætligt og materielt ændrer ketsjerens form under spillet af et point.

Tvilstilfælde og afgørelser

1. Under udførelsen af en første serv, hvor bolden rammer uden for det rigtige felt, ryger serverens ketsjer ud af hånden på ham og rammer nettet. Taber han pointet? Afgørelse: Hvis ketsjeren rører nettet, mens bolden er i spil, mister serveren pointet
2. Under udførelsen af serveren ryger serverens ketsjer ud af hånden på serveren og rammer nettet, efter at bolden har ramt jorden uden for banen. Er dette en fejl serv, eller taber spilleren point? Afgørelse: Dette er en fejl serv, fordi bolden var ude af spil, da ketsjeren ramte nettet.
3. A og B spiller mod C og D. A server til D. C berører nettet, før bolden rammer banen. Der dømmes en fejl, fordi bolden har ramt uden for servefeltet. Har C og D tabt pointet? Afgørelse: Dommen "fejl" er ikke korrekt. C og D har allerede tabt pointet, før der dømmes "fejl", fordi C har rørt nettet, mens bolden var i spil (≈ 20 e.).
4. Må en spiller hoppe over nettet til modspillernes bane, mens bolden er i spil, og undgå at blive straffet? Afgørelse: Nej. Spilleren mister pointet (≈ 20 e.).
5. A slår bolden lige over nettet, og bolden springer tilbage til As side. B, som ikke kan nå bolden, kaster sin ketsjer og rammer bolden. Både ketsjer og bold falder over nettet ned på A's bane. A returnerer bolden, men uden for B's bane. Taber eller vinder B pointet? Afgørelse: B taber pointet (≈ 20 e. og h.).
6. En spiller, som står uden for servefeltet, bliver ramt af en servebold, før den rører banen. Taber eller vinder han pointet? Afgørelse: Spilleren, som bliver ramt, taber pointet (≈ 20 g.), undtagen som der er forudsat i ≈ 14 a.
7. En spiller, som står uden for banen, flugter bolden eller griber den med hånden og forlanger at få pointet, idet han hævder, at bolden helt sikkert ville være gået ud af banen. Afgørelse: Han kan under ingen omstændigheder forlange at få pointet:
 1. Hvis han fanger bolden, mister han pointet i henhold til ≈ 20 g.
 2. Hvis han flugter bolden og derved laver en fejlreturnering, mister han pointet i henhold til ≈ 20 c.
 3. Hvis han flugter bolden og derved foretager en korrekt returnering, skal spillet fortsætte.

≈ 21. Spiller generer modspiller

Hvis en spiller med vilje eller uforsæthgt foretager sig noget, som efter dommerens skøn forhindrer modspilleren i udførelsen af et slag, skal dommeren i første tilfælde tilkende modspilleren pointet, og i andet tilfælde dømme pointet spillet om (let).

Tvilstilfælde og afgørelser

1. Skal en spiller straffes, hvis han under udførelsen af et slag berører modspilleren? Afgørelse: Nej, med mindre dommeren skønner det nødvendigt at dømme i henhold til ≈ 21. Hvad skal der dømmes, hvis spilleren bliver forhindret i at gøre dette af modspilleren?

2. Når en bold springer tilbage over nettet, må den spiller, hvis tur det er til at slå, række over nettet i forsøg på at slå til bolden. Afgørelse: I henhold til α 21 skal dommeren enten tildele pointet til spilleren, som bliver forhindret, eller bede om at få pointet spillet om. (Se også α 25).
3. Kan et uforsægtligt dobbeltslag forårsage en handling, som forhindrer modspilleren i at spille i henhold til α 21? Afgørelse: Nej.

α 22. Bold rammer på linie

En bold, der rammer en linie, betragtes som havende ramt i det felt, der begrænses af linien.

α 23. Bold rører fast tilbehør

Hvis en bold i spil rammer noget af banens faste tilbehør - med undtagelse af net, netstolper, singlepinde, netwire eller -kant, efter at den har ramt jorden - vinder den spiller, som har udført slaget, pointet. Hvis det sker, før bolden rammer jorden, vinder den anden spiller pointet.

Tvilstilfælde og afgørelser

1. En returnering rammer dommeren eller dennes stol eller stude. Spilleren hævder, at bolden ville være gået ind på banen.
Afgørelse: Spilleren mister pointet.

α 24. En korrekt returnering

En returnering er god, hvis:

- a. Bolden rammer net, netstolper, singlepinde, netkant eller -bånd, netwire, forudsat den passerer over disse og rammer jorden inden for modspillerens banehalvdel, eller
- b. bolden i serveren eller returneringen rammer jorden inden for modspillerens banehalvdel og springer eller blæser tilbage over nettet, og den spiller - hvis tur det er til at slå - rækker over nettet og slår til bolden, forudsat han ikke overtræder α 20 e., eller
- c. bolden bliver returneret uden om netstolper eller singlepinde, hvad enten den er over eller under den øverste kant af nettet, også selv om den berører disse, forudsat den blot rammer jorden indenfor selve banen, eller
- d. en spillers ketsjer passerer ind over nettet, efter at han har returneret bolden, forudsat at bolden passerer nettet, før der slås til den, og returneringen ellers er god, eller
- e. det lykkes en spiller i serveren eller under spil at returnere bolden, der forinden har ramt en anden bold, der ligger på banen.

Bemærk

I en singlekamp, der spilles på en doublebane, og hvor der derfor skal bruges singlepinde, betragtes doublestolperne samt det stykke af nettet, der er uden for singlepindene, samt netbånd, netkant og netwire som hørende til det faste tilbehør, og betragtes ikke som stolper eller dele af nettet ved singlespil. En returnering, der passerer under netwiren mellem singlepinden og den tilstødende doublestolpe, og uden at berøre netwire, net eller doublestolpen, og i øvrigt rammer inden for banen, dømmes "god".

Tvilstilfælde og afgørelser

1. En bold på vej ud af banen rammer en netstolpe eller en singlepind og falder ned på modspillerens banehalvdel inden for linierne. Er bolden god?
Afgørelse: Hvis det er en serv: Nej, iflg. α 10 c. I alle andre tilfælde end serv: Ja, iflg. α 24 a.
2. Dømmes returneringen god, hvis spilleren returnerer bolden ved at holde på ketsjeren med begge hænder? Afgørelse: Ja
3. Hvis en serv eller en bold i spil rammer en bold, der ligger på banen, er pointet dermed vundet eller tabt? Afgørelse: Spillet skal fortsætte. Er det ikke muligt for dommeren at se, om det er den rigtige bold, der returneres, skal han dømme en "let".
4. Må en spiller benytte mere end 1 ketsjer på noget tidspunkt under spillet?
Afgørelse: Nej. Reglerne foreskriver 1 ketsjer under spillet.
5. Kan en spiller forlange en bold eller bolde, der ligger på modspillerens banehalvdel, fjernet? Afgørelse: Ja, men ikke mens bolden er i spil.

α 25. En spiller forhindres i at spille

Såfremt en spiller hindres i udførelsen af et slag af noget, denne ikke har kontrol over, med undtagelse af banens faste tilbehør, eller de i α 21 nævnte regler, skal der dømmes "let".

Tvilstilfælde og afgørelser

1. En tilskuer kommer i vejen for en spiller, som derved forhindres i at returnere bolden. Kan spilleren forlange, at der dømmes "let"?
Afgørelse: Ja, hvis dommeren skønner, at spilleren blev forhindret af omstændigheder, som lå uden for hans kontrol, men ikke på grund af fast tilbehør eller indretning af banen.
2. En spiller bliver forhindret som beskrevet i 1. tilfælde, og dommeren dømmer "let". Serveren har forud servet en fejl. Har han ret til 2 server?
Afgørelse: Ja, når en bold er i spil, skal pointet, ikke kun den ene serv, spilles om som reglen foreskriver det.
3. Kan en spiller forlange en "let" under α 25, fordi han troede, at hans modspiller blev forhindret og derfor ikke forventede, at denne returnerede bolden?
Afgørelse: Nej.

4. Er en returnering god, når en bold i spil rammer en anden bold i luften?
Afgørelse: Der dømmes en "let", med mindre den anden bold er i luften som følge af en spillers handling, hvorved dommeren må dømme i henhold til α 21.
5. Hvis hoveddommeren eller en anden dommer fejlagtigt dømmes "out" eller "fejl" og derefter korrigerer sig selv, hvilken af kendelserne skal da gælde?
Afgørelse: Der dømmes en "let", med mindre ingen af spillerne – efter dommerens skøn - er blevet forhindret i sit spil, hvorved den korrigerede kendelse skal gælde.
6. Hvis første servebold, som er fejl, ruller ind på banen og forstyrrer modtageren, idet der bliver servet anden serv, kan modtageren da forlange en "let"?
Afgørelse: Ja. Men hvis han havde en mulighed for at fjerne bolden og valgte ikke at gøre dette, kan han ikke forlange en "let".
7. Er det en korrekt returnering, hvis bolden rammer en stationær eller bevægelig genstand på banen? Afgørelse: Det er en korrekt returnering, med mindre den stationære genstand kom ind på banen efter at bolden var sat i spil, hvorved der dømmes en "let". Hvis bolden rammer en bevægelig genstand langs med eller over banens overflade, skal der dømmes en "let".
8. Hvad skal der dømmes, hvis 1. serveren er fejl, 2. serveren er korrekt og det bliver nødvendigt at dømme en "let" enten i henhold til α 25 eller fordi dommeren er ude af stand til at afgøre pointet? Afgørelse: Fejlen annulleres og hele pointet spilles om.

α 26. Scoren i et parti

Når en spiller vinder sin første bold, kaldes det i regnskabet 15 til denne spiller; når spilleren vinder sin anden bold, står der i regnskabet 30 til denne spiller; efter at have vundet sin tredje bold, står der 40 i regnskabet til denne spiller, og det fjerde point, som spilleren vinder, beregnes som parti til denne, undtagen som følger: Hvis begge spillere har vundet tre point, er stillingen i regnskabet lige, og det næste point, der vindes af en spiller, betyder at stillingen i regnskabet er "fordel" til denne spiller. Hvis den samme spiller vinder det næste point, vinder spilleren partiet; hvis den anden spiller vinder pointet, er stillingen igen lige, og sådan fortsættes, indtil en spiller vinder to på hinanden følgende point umiddelbart efter stillingen "lige". Partiet tilfalder da denne spiller.

α 27. Scoren i et sæt

- a. En spiller (eller spillere), som først vinder 6 partier, vinder et sæt, dog kan sættet kun vindes, når han har opnået en margin på 2 partier i forhold til modspilleren, og i tilfælde, hvor dette er nødvendigt, forlænges sættet, indtil denne margin er nået.
- b. Tie-break systemet kan bruges som alternativ til det under punkt a. nævnte system, forudsat at beslutningen herom er annonceret forud for kampens start. I tilfælde af dette skal følgende regler gælde:

Gældende fra 1. september 2000

Tie-break træder i kraft, når stillingen er 6 - 6 i partier. Det gælder alle sæt, medmindre der er besluttet noget andet, og dette er meddelt forud for kampens start.

Følgende system skal bruges i et tie-break-parti:

Single

- I. En spiller, som først vinder 7 point, vinder partiet og sættet, forudsat at han fører med 2 point. Hvis stillingen bliver 6-6, skal partiet forlænges, indtil den margin er opnået. Der skal bruges numerisk tællesystem i hele tie-breakpartiet.
- II. Den spiller, hvis tur det er til at serve, skal være server ved det første point. Modspilleren skal være server i det andet og tredje point, og derefter skal hver spiller skiftes til at serve to på hinanden følgende point, indtil vinderen af partiet og sættet er fundet.
- III. Fra det første point skal hver serv afleveres skiftevis fra den højre og den venstre side af banen, begyndende fra højre. Hvis der serves fra en forkert baneside, og det ikke opdages, vil alt spil, der følger af sådan forkert serv eller server, være gældende, men den forkerte position skal rettes øjeblikkeligt, når den opdages.
- IV. Spillerne skal skifte side efter hvert sjette point og ved afslutningen af tie-break-partiet.
- V. Tie-break-partiet skal tælle med som et parti med hensyn til boldudskiftning, undtagen hvis boldene skal udskiftes ved starten af et tie-break-parti. I så fald skal udskiftningen udsættes, indtil det andet parti i det efterfølgende sæt.

Double

I double skal anvendes samme fremgangsmåde som i single. Den spiller, hvis tur det er til at serve, skal være server ved det første point. Derefter skal hver spiller skiftevis serve to point i den rækkefølge som forud i sættet, indtil vinderen af partiet og sættet er fundet.

Serveskift

Den spiller (eller i double det par), hvis tur det var til at serve først i tie-break partiet skal være modtager af servern i det første parti i det efterfølgende sæt.

Tvilstilfælde og afgørelser

1. Ved 6-6 spilles tie-break, selvom det var bestemt og annonceret forud for kampen, at et normalt langt sæt skulle spilles. Tæller de allerede spillede points? Afgørelse: Hvis fejlen opdages, før bolden er sat i spil til det andet point, tæller det første point, men fejlen skal korrigeres øjeblikkeligt. Hvis fejlen opdages, efter at bolden er sat i spil til det andet point, skal partiet fortsætte som et tie-break-parti.
2. Ved 6-6 spilles et normalt langt sæt, selv om det var bestemt og annonceret forud for kampen, at der skulle spilles en tie-break. Tæller de allerede spillede points? Afgørelse: Hvis fejlen opdages, før bolden sættes i spil til det andet point, skal det første tælles med, men fejlen rettes øjeblikkeligt. Hvis fejlen opdages efter at bolden er sat i spil til det andet point, skal der spilles normalt langt sæt. Hvis stillingen derefter bliver 8-8 eller et højere lige antal, skal der spilles tie-break.

3. Hvis der under et tie-break-parti i single- eller doublekamp serves uden for tur, skal serveordenen så forblive som ændret indtil partiets afslutning? Afgørelse: Hvis en spiller er færdig med sin serverunde, skal rækkefølgen forblive som ændret. Hvis fejlen opdages, inden serverunden er færdig, skal serverækkefølgen korrigeres øjeblikkeligt. Alle allerede spillede point tæller.

α 28. Maksimale antal sæt

Det maksimale antal sæt i en kamp er 5 - eller, hvor kvinder deltager - 3.

α 29. Baneofficials opgaver

I kampe, hvor der er udpeget en dommer, er dennes afgørelser endelige, men hvor der er udnævnt en referee, kan enhver dommerkendelse vedrørende tolkning af loven appelleres til referee, og i alle sådanne tilfælde er referees afgørelse endeligt gældende.

I kampe, hvor der er udpeget hjælpedommere (liniedommere, netdommer og fodfejlsdommer), er deres afgørelser vedrørende fakta endelige, undtagen hvor der efter dommerens opfattelse er sket en klar fejl; her har dommeren ret til at ændre en sådan dom, eller bede om, at der spilles en "let". Når en sådan hjælpedommer ikke er i stand til at træffe en afgørelse, skal han tilkendegive dette øjeblikkeligt over for dommeren, som så skal træffe afgørelsen.

Hvis dommeren ikke er i stand til at træffe en afgørelse vedrørende fakta, skal han bede om, at der spilles en "let".

I Davis Cup kampe eller andre holdkampe, hvor der er en referee på banen, kan enhver afgørelse ændres af denne, og han kan også bede dommeren om at beordre, at der spilles en "let". Referee kan på ethvert tidspunkt udsætte en kamp på grund af mørke, banens tilstand eller på grund af vejret. I alle tilfælde af afbrydelser, skal den øjeblikkelige stilling i regnskabet og den øjeblikkelige brug af baner opretholdes, med mindre referee og spillerne i forening bestemmer andet.

Tvilstilfælde og afgørelser

1. Dommeren dømmer en "let", men en spiller kræver, at pointet ikke skal spilles om. Skal referee anmodes om at træffe en afgørelse? Afgørelse: Ja. Et spørgsmål om anvendelse af tennisregler, dvs et spørgsmål, som angår fortolkningen af bestemte kendsgerninger, skal først afgøres af dommeren. Hvis dommeren imidlertid er i tvivl, eller hvis en spiller appellerer dommerens afgørelse, så skal referee anmodes om at træffe en afgørelse, og hans afgørelse er endelig.
2. En bold dømmes ude, men en spiller hævder, at bolden var god. Kan referee afgøre dette? Afgørelse: Nej. Dette er et spørgsmål om fakta. Det er et spørgsmål, der drejer sig om, hvad der faktisk skete ved et bestemt tilfælde, og banedommerens afgørelse er derfor endelig.
3. Kan en hoveddommer overdømme en liniedommer, efter at en bold er færdigspillet, hvis der efter hans mening under forløbet af spillet er begået en helt klar fejl? Afgørelse: Nej, ikke med mindre modspilleren efter hans mening blev gene-ret. Ellers kan en hoveddommer kun overdømme en liniedommer, hvis han gør det øjeblikkeligt efter, at fejlen er begået.

Gældende fra 1. september 2000

4. En liniedommer dømmes en bold "ude". Hoveddommeren var ikke i stand til at se det helt tydeligt, men han synes dog, at bolden var "god". Kan han overdømme en liniedommer? Afgørelse: Nej. En dommer må kun overdømme, hvis han mener, at en afgørelse uden for al tvivl var forkert. Han kan kun overdømme en liniedommer, som har dømt en bold "god", hvis han er i stand til at se et mellemrum mellem bold og linie; og han må kun overdømme en liniedommer, som dømmes en bold "ude" eller "fejl", hvis han har set bolden ramme linien eller falde inden for linien.
5. Kan en liniedommer ændre sin afgørelse, efter at hoveddommeren har nævnt stillingen? Afgørelse: Ja. Hvis en liniedommer erkender at have gjort en fejl, kan han rette fejlen under forudsætning af, at han gør det med det samme.
6. En spiller hævder, at hans returnering var "god", efter at en liniedommer har dømt den "out". Kan hoveddommeren overdømme liniedommeren? Afgørelse: Nej. En hoveddommer må aldrig overdømme som resultat af en protest eller appel fra en spiller.

α 30. Uafbrudt spil og hvileperioder

Spillet skal foregå uden afbrydelse, fra den første serv er afleveret, og indtil kampen er færdigspillet i overensstemmelse med følgende bestemmelser:

- a. Hvis førsteserven er fejl, skal anderserven slås uden forsinkelse fra serveren. Modtageren skal følge serverens rytme og skal være klar til at modtage, når serveren er klar til at serve. Ved sideskift må der højst gå 1 minut og 30 sekunder fra det øjeblik, bolden er ude af spil, til bolden rammes i det første point i næste parti. Dommeren bør udvise konduite, hvis noget forhindrer spillet i at foregå uden afbrydelse. Fra det øjeblik en bold er ude af spil til den rammes i serveren i næste point må der højst gå 20 sekunder..
- b. Spillet må aldrig afbrydes, udsættes eller hindres med det formål at give en spiller mulighed for at genvinde sine kræfter, få luft eller for at genvinde den fysiske kondition. Dommeren kan imidlertid - i tilfælde af en skade som følge af indtruffet uheld - én gang tillade en afbrydelse på 3 minutter for denne skade.
- c. Hvis en spillers tøj, fodtøj eller andet udstyr (bortset fra ketsjeren) - på grund af omstændigheder uden for spillerens kontrol - kommer i uorden på en sådan måde, at det er umuligt eller ubehageligt for ham at spille, kan dommeren afbryde spillet, mens det bringes i orden.
- d. Dommeren kan afbryde eller udsætte spillet, når som helst det måtte være nødvendigt og passende.
- e. Efter tredje sæt - eller hvor damer deltager efter andet sæt - er enhver af spillerne berettiget til en pause. som ikke må overskride 10 minutter. Ydermere kan dommeren, hvis det bliver nødvendigt på grund af omstændigheder uden for spillernes kontrol, afbryde spillet for en periode, som han finder nødvendig. Hvis spillet afbrydes og ikke genoptages før en senere dag, kan pau-sen kun tages, efter at det tredje sæt (eller hvor damer deltager: Det andet sæt) er spillet på denne senere dag, idet færdiggørelse af et sæt tæller som et sæt.

Gældende fra 1. september 2000

Hvis spillet afbrydes og ikke genoptages samme dag indenfor 10 minutter, må pausen først tages, efter at der er spillet tre sæt (for kvinder to sæt) uden afbrydelse på den samme dag, hvor færdigspillet sæt tæller som et spillet sæt.

- f. Den tilladte opvarmningstid før en kamp er 5 minutter.
- g. Når godkendte pointstraf- og tidsstrafsystemer anvendes, skal dommeren træffe sine afgørelser inden for rammerne af disse systemer.
- h. Ved overtrædelse af princippet om, at spillet skal være uden afbrydelser, kan dommeren - efter at have givet passende advarsel - diskvalificere den overtrædende.

α 31. Rådgivning

Under en kamp i en holdmatch må en spiller modtage råd og vejledning fra en holdkaptajn, som sidder på banen, dog kun ved sideskift efter afslutning af et parti, men ikke ved sideskift i et tie-break-parti. En spiller må ikke modtage råd eller vejledning i nogen anden match. Bestemmelserne i denne regel skal fortolkes strengt. Efter en passende advarsel skal den spiller, der forser sig, diskvalificeres. Når et godkendt pointsstrafsystem anvendes, skal dommeren dømme straffe efter dette system.

Tvilstilfælde og afgørelser

1. Skal der gives advarsel, eller skal spilleren diskvalificeres, hvis rådgivningen sker ved signaler/tegngivning på en diskret måde?
Afgørelse: Dommeren skal gribe ind øjeblikkeligt, når han bliver klar over, at rådgivning finder sted mundtligt eller ved brug af signaler. Hvis dommeren ikke er opmærksom på, at rådgivning finder sted, kan en spiller henlede hans opmærksomhed på det faktum, at der bliver givet råd.
2. Må en spiller modtage rådgivning under en godkendt pause ifølge α 30 E, eller når spillet er afbrudt, og han forlader banen? Afgørelse: Ja, i disse tilfælde, når spilleren ikke er på banen, er der ingen begrænsninger for rådgivningen.

Bemærk

Ordet "rådgivning" omfatter ethvert råd eller rådgivning.

α 32. Boldudskiftning

Når der skal skiftes bolde efter et bestemt antal partier, og boldene ikke skiftes korrekt efter det fastsatte antal partier, skal fejltagelsen rettes, når den spiller - eller i double det par - som skulle have servet med nye bolde, næste gang skal serve. Derefter skal boldene skiftes således, at antal partier mellem skiftene bliver det oprindeligt aftalte.

DOUBLE

α 33. Doublespil

De foranstående regler gælder for både single- og doublespil. Efterfølgende αα dog kun for double.

Gældende fra 1. september 2000

α 34. Doublebanen Til doublespillet skal banen være 10,97 meter bred, dvs 1.37 meter bredere på hver side end banen til singlespil, og de dele af singlelinierne, som ligger mellem de to servelinier kaldes nu servesidelinjerne. I alle andre henseender skal banen have et udseende som beskrevet i α 1, men de dele af singlesidelinierne, som ligger mellem baglinjen og servelinien på begge sider af nettet, må gerne fjernes, hvis det ønskes.

α 35. Serverækkefølgen i double

Serverækkefølgen bestemmes forud for hvert sæt som følger: Det par, som skal serve først i det første parti i hvert sæt, skal beslutte, hvilken af parrets spillere, der skal begynde med at serve, og på tilsvarende måde skal modspillerne bestemme, hvilken af spillerne fra dette par, der skal serve det andet parti. Makkeren til den spiller, der serverede i første parti, skal serve tredje parti. Makkeren til den spiller, der serverede det andet parti, skal serve fjerde parti, og således fortsættes i samme serverækkefølge i de følgende partier afsættet.

Tvivlstilfælde og afgørelser

1. Kan en spiller i double, hvor hans medspiller ikke kommer til den fastsatte tid, gives tilladelse til at spille alene? Afgørelse: Nej.

α 36. Modtagerrækkefølgen i double

Den orden, i hvilken man skal modtage serveren, skal bestemmes i starten af hvert sæt som følger: Det par, som skal modtage serveren i det første parti, skal bestemme, hvem af parterne, der skal modtage den første serv, og han skal gennem hele sættet modtage serveren først i alle ulige partier. Modparten skal ligeledes bestemme, hvem af partnerne, der skal modtage den første serv i andet parti, og denne skal herefter modtage serveren først i alle lige partier gennem hele sættet. Partnerne skal skiftes til at modtage serveren i hvert parti.

Tvivlstilfælde og afgørelser

1. Er det i double tilladt serverens medspiller at indtage en stilling, der hindrer modtagerens udsyn? Afgørelse: Ja, serverens partner må indtage en hvilken som helst placering, han ønsker, på sin egen banehalvdel - inden for eller uden for banen.

α 37. Serv uden for tur i double

Hvis en medspiller server uden for tur, skal den spiller, som skulle have servet, serve, så snart fejlen opdages, men alle points, der er spillet, og fejl, der er servet, inden fejlen opdages, bevares. Hvis partiet færdigspilles, inden fejlen opdages, skal den ændrede serverækkefølge forblive som ændret.

α 38. Fejl i modtagerrækkefølgen i double

Hvis der i et parti sker ændring i servemodtagerrækkefølgen, skal denne forblive uændret, indtil partiet, i hvilket fejlen er opdaget, er færdigspillet. men partnerne skal indtage deres oprindelige modtagerrækkefølge i det næste parti, hvor de skal modtage serveren.

Gældende fra 1. september 2000

§ 39. Fejlserv i double

Serveren er fejl, som beskrevet i § 10, eller hvis bolden berører serverens partner eller noget, denne bærer eller er iført, men hvis servebolden berører modtagerens partner eller noget, denne bærer eller er iført, og den ikke er "let" iflg. § 14 a., førend den rammer jorden, da vinder serveren pointet.

§ 40. Hvordan bolden spilles i double

Bolden skal slås skiftevis af den ene eller den anden spiller fra hvert par, og hvis en spiller berører en bold i spil med sin ketsjer i strid med denne §, så vinder modspillerne pointet.

Bemærk

Hvor der i spillereglerne henvises til hankøn, inkluderer det også hunkøn, undtagen i de tilfælde, hvor andet er fastlagt.

REGLER FOR KØRESTOLSTENNIS

Reglerne for kørestolstennis følger samme regler som for ikke-handicappede, således som de er udformede af det Internationale Tennis Forbund med den undtagelse, at en kørestolstennis spiller har lov til to boldnedslag på sin side. Spilleren skal slå til bolden inden den rammer jorden tredje gang. Kørestolen er en del af kroppen og alle gældende regler, der gælder for en spillers krop er gældende for kørestolen.

I. Den turneringsspillende kørestolstennis spiller

- a. Det eneste krav for at blive betragtet som en turneringsspillende kørestols tennis spiller er, at man skal have lægeerklæring på, at man har et bevægelsesrelateret handicap. Med andre ord skal man have et væsentligt eller totalt tab af bevægelighed i en eller flere ekstremiteter, dvs i arme eller ben. Såfremt resultatet af disse funktionelle begrænsninger viser, at den pågældende ikke ville være i stand til at spille tennis på turneringsplan som en ikke handicappet, dvs har bevægelighed til at dække en bane med passende hurtighed, vil pågældende kunne deltage i konkurrencemæssig kørestolstennis i godkendte DTF turneringer.
- b. En spiller i quadriplegiker gruppen karakteriseres som en der har begrænset bevægelighed, styrke og kræfter i mindst 3 lemmer. I denne gruppe er tillige indbefattet gående quadriplegikere, brugere af motordrevne kørestole samt personer, som har fået foretaget 3 amputationer.

Hvis der er tvivl om et individs ret til at deltage som konkurrencespillende kørestolsbruger, forbeholder DTF sig ret til at afgøre et sådant tvivlsspørgsmål. Dokumentation for at en spiller er quadriplegiker, kan forlanges, hvis der er tvivl herom. Definitionen på nedre ekstremiteter er: bagdel, hofte, lår, ben, ankel og fod.

II. Serven

- a. Den serverede bold må, efter at have ramt banen i servefeltet, tillige ramme banen en gang til, enten inden for linierne eller udenfor, før modtageren returnerer den.
- b. Serven skal afleveres på følgende måde. Serveren skal umiddelbart før der startes på at serve være i en stationær position. Serveren skal derefter tillades et skub før bolden rammes.
- c. Serveren må ikke under afleveringen af serven med noget hjul berøre andet område end området bag baglinien indenfor den tænkte forlængelse af midtermærket og sidelinien.
- d. Såfremt alm. benyttede metoder for at gennemføre en serv er fysisk umulige for en quadriplegiker, må en anden gerne kaste bolden op.

III. Bolden i spil

Bolden er i spil indtil pointet er afgjort. Bolden skal returneres til modstanderens bane inden den rammer jorden tredje gang. Det andet boldnedslag kan være inden for eller uden for banen.

IV. Spiller taber point En spiller taber et point hvis:

- a. Han ikke returnerer bolden inden den har ramt jorden tre gange.
- b. Han bruger en hvilken som helst del af hans fødder eller nedre ekstremiteter som bremsere eller stabilisatorer under aflevering af serven, under udførelsen af et slag, ved opbremsning eller i en vending.
- c. Han ikke med mindst den ene balde har kontakt med kørestolens sæde ved boldkontakt.

V. Kørestols- / Ikke handicap tennis

Såfremt en kørestolstennis spiller som defineret i afsnit I, spiller med en ikke-handicappet spiller, er de tennisreglerne for ikke-handicappede spillere gældende. Imidlertid tillades den kørestolsspillende tennisspiller kun 1 boldnedslag, hvorfor afsnit II a. og III ovenfor ikke kommer i anvendelse.