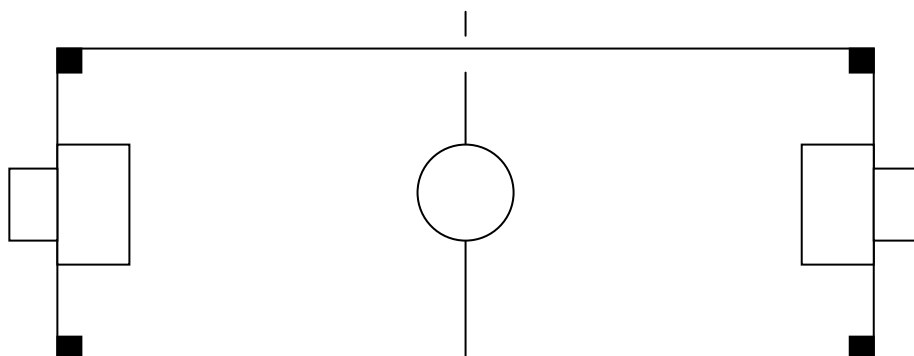


Indholdsfortegnelse	Side
<b>FODBOLDLOVEN FOR 7-MANDS</b> .....	2
§ 1 Banen .....	2
§ 2 Bolden .....	2
§ 3 Spillernes antal .....	2
§ 4 Spillernes udstyr .....	3
§ 5 Dommeren .....	3
§ 6 Linjedommere .....	3
§ 7 Spilletid .....	3
§ 8. Spillelets igangsættelse .....	3
§ 9 Bolden i og ude af spil .....	4
§ 10 Scoring af mål .....	4
§ 11 Offside .....	4
§ 12 Utilladelig spillemåde .....	4
§ 13 Målmanden - frispark .....	5
§ 14 Frispark .....	5
§ 15 Straffespark .....	5
§ 16 Indkast .....	5
§ 17 Målkast .....	6
§ 18 Hjørnespark .....	6
<b>FODBOLDLOVEN FOR 5-MANDS</b> .....	7
Diverse ændringer .....	7
<b>DIVISIONERING</b> .....	8
§ 1 Seniorer .....	8
§ 2 Ungdom .....	8
§ 3 Spillerbeskrivelser .....	9
<b>DHIF - TURNERINGSREGLEMENT</b> .....	9
§ 1 Turneringer .....	9
§ 2 Regional udvalg (R.U.) .....	10
§ 3 Turneringsrækker .....	10
§ 4 F.M. ....	10
§ 5 Holdkort .....	11
§ 6 Pointberegning .....	11
§ 7 Protester .....	11
§ 8 Klubsifte .....	12
§ 9 Spilleberettigede .....	12
§ 10 DHIF .....	12

## FODBOLDLOVEN FOR 7-MANDS



### § 1 Banen

- 1.1 Længden skal altid være længere end bredden. Idealstørrelsen 65 x 51 cm.  
Længde: mindst 50 m og max. 80 m.  
Bredde: mindst 45 m og max. 60 m.  
Der kan også spilles på tværs af en normal fodboldbane.  
(½ bane benyttes – 8 x 25m).
- 1.2 Målfeltet markeres 10 m ud fra hver målstolpe, langs mållinjen og 8 m ind på spillepladsen.  
Målfeltet og straffesparksfeltet er identiske.
- 1.3 Hvert mål er 5 m langt og 2 m højt (7-mandsmål).

### § 2 Bolden

- 2.1 Skal være kugleformet og være lavet af læder eller lignende godkendt materiale.
- 2.2 Boldstørrelse 4 for spillere under 15 år.  
Boldstørrelse 5 for spillere over 15 år.

### § 3 Spillernes antal

- 3.1 Det er tilladt at anvende op til 13 spillere pr. stævne i 7-mandsfodbold.  
Et hold består af indtil 10 spillere pr. kamp, hvoraf de 7 må være på banen samtidig.  
En af spillerne skal være målmand.
- 3.2 Et hold kan ikke begynde en kamp med færre end 5 spillere på banen. I så fald skal dommeren ikke fløjte kampen op og den vil være tabt 0-3.
- 3.3 Fri udskiftning fra sidelinjens midte, forudsat at dommeren er underrettet og der er stop i spillet. Udtrædende spillere skal være ude af banen, før indtrædende går ind.

- 3.4 Målmanden kan udskiftes med enhver anden spiller (følg udskiftningsproceduren).
- 3.5 Advarsel medfører en 5 min. udvisning og holdet reduceres med pågældende spiller.
- 3.6 Udvisning for resten af kampen og holdet reduceres med pågældende spiller.

## § 4 Spillernes udstyr

- 4.1 Ensartede trøjer eller skjorter, korte bukser eller cykelshorts, strømper, beskinner (obligatorisk) og fodboldstøvler eller gummisko.
- 4.2 Målmanden skal være iført en anden farve trøje end de øvrige spillere og dommeren.
- 4.3 En spiller må ikke bære noget, som er farligt for ham selv eller andre.
- 4.4 Har to hold ens trøjer, skal udeholdet skifte (sidstnævnte).

## § 5 Dommeren

- 5.1 Arrangørklubben sørger for uddannede dommere.  
Arrangørklubben sørger for kvalificeret kampleder (dommer) til hold under 15 år.  
Ud over at lede kampen, består hans job i at vejlede spillerne.
- 5.2 Dommerens myndighed begynder idet han indtræder på spillepladsen.  
Dommeren har fuld myndighed til at administrere og håndhæve spillets love.
- 5.3 Dommerens afgørelser vedrørende det, som er foregået under spillet, samt kampens resultat, er endelige.

## § 6 Linjedommere

Anvendes ikke.

## § 7 Spilletid

- 7.1 2 x20 min. ved stævner med max. 3 kampe pr. hold.  
2 x 15 min. ved stævner med 4 eller flere kampe pr. hold.  
Under 15 år : 2 x 15 min.
- 7.2 Halvlegspausen må ikke overstige mere end 10 min.
- 7.3 Tid tillægges efter dommerens skøn.

## § 8 Spillets igangsættelse

- 8.1 Før kampen trækker dommeren lod. Holdet som vinder lodtrækningen vælger hvilket mål, det vil angribe i 1. halvleg. Holdet som taber lodtrækningen giver bolden op.
- 8.2 Begyndelsessparket er retningsfrit og der kan scores direkte, dog ikke i eget mål.  
Før begyndelsessparket udføres skal alle spillere være på egen banehalvdel. Modspillerne skal være mindst 7 m fra bolden, indtil den er i spil.  
Bolden er i spil, når sparkeren har sat bolden i bevægelse.  
Sparkeren må ikke røre bolden igen, før den er rørt af en anden spiller.

## § 9 Bolden i og ude af spil

- 9.1 Bolden er ude af spil når hele bolden har passeret sidelinjen eller mållinjen, hvad enten det sker på jorden eller i luften og når dommeren har stoppet spillet.
- 9.2 Linjerne hører med til de felter de afgrænser.
- 9.3 Bolden er i spil i alle situationer også når den rammer en målstang, et hjørneflag, dommeren og forbliver på banen, eller indtil dommeren har fløjtet.

## § 10 Scoring af mål

- 10.1 Når hele bolden har passeret mållinjen mellem målstængerne og overliggeren.
- 10.2 Målmanden kan ikke score ved at kaste bolden i modstandernes mål.

## § 11 Offside

Reglen anvendes ikke.

## § 12 Utilladelig spillemåde

- 12.1 Der dømmes frispark til modspillerne, hvis en spiller efter dommerens skøn begår en af følgende 10 forseelser.
1. Sparker eller forsøger at sparke en modspiller.
  2. Spænder ben eller forsøger at spænde ben for en modspiller.
  3. Springer på en modstander.
  4. Angriber en modspiller med skulderen.
  5. Slår eller forsøger at slå en modspiller.
  6. Puffer en modspiller.
  7. Under udførelsen af en tackling rammer modspilleren før bolden.
  8. Holder en modspiller.
  9. Spyttter efter en modspiller.
  10. Forsætlig spiller bolden med hånd eller arm (gælder ikke målmanden i eget målfelt )

- 12.2 Frispark skal tages fra det sted, hvor forseelsen blev begået.
- 12.3 Hvis en forsvarende spiller begår en af ovenstående 10 forseelser, inden for eget målfelt, dømmes der straffespark, uanset hvor bolden befinder sig, blot den er i spil.

## § 13 Målmanden - frispark

- 13.1 Der dømmes frispark hvis en målmand inden for eget målfelt begår en af følgende forseelser.
1. Holder bolden med hænderne i mere end 6 sekunder, før han frigør den til spil.
  2. Efter at have holdt bolden med hænderne og frigjort den til spil, rører bolden igen med hænderne før den er rørt af en anden spiller.
  3. Rører bolden med hænderne, efter at den forsætligt er sparket til ham af en medspiller.
  4. Rører bolden med hænderne, efter at have modtaget bolden fra et indkast fra en medspiller.
  5. Forhæler tiden.

## § 14 Frispark

- 14.1 Der dømmes frispark til modspilleren, hvis en spiller efter dommerens skøn begår en af følgende 4 forseelser.
1. Spiller på en måde som er farlig (farligt spil).
  2. Spærrer vejen for en modspiller (obstruction).
  3. Forhindrer målmanden i at frigøre bolden til spil fra hænderne.
  4. Begår nogen anden forseelse, som ikke er nævnt et andet sted i §12 og for hvilken dommeren standser spillet for at advare eller udvise en spiller.
- 14.2 Advarsel - spilleren tildes en 5 min. udvisning.  
Udvisning - spilleren udvises for resten af kampen, og tildes karantæne i holdets næste kamp, eller efter protest jurys skøn, mere.
- 14.3 Alle frispark er direkte og modspillerne skal være mindst 7 m fra bolden. Sparkeren må ikke røre bolden igen, før den er rørt af en anden spiller.

## § 15 Straffespark

- 15.1 Tages midt for målet og 8 m fra mållinjen.  
Modspillerne skal være mindst 7 m fra bolden.  
Sparkeren må ikke røre bolden igen, før den er rørt af en anden spiller.

## § 16 Indkast

- 16.1 Indkast er en igangsættelse og der kan ikke scores direkte på indkast.

- 16.2 Kasteren skal have front mod banen og have en del af hver fod, enten på sidelinjen eller på jorden uden for linjen (begge ben på jorden). Kasteren skal bruge begge hænder og kaste bolden bagfra over hovedet. Kasteren må ikke røre bolden igen, før den er rørt af en anden spiller.
- 16.3 Hvis kastet ikke udføres rigtigt, tilkendes modspillerne indkastet. Under 15 år: Dommeren vejleder spilleren, som får lov at udføre et nyt indkast.

## § 17 Målkast

- 17.1 Der dømmes målkast, når bolden har passeret mållinjen og sidst er rørt af en spiller fra det angribende hold.
- 17.2 Bolden sættes i spil ved at målmanden fra eget straffesparksfelt kaster bolden i spil. Bolden skal kastes ud af eget straffesparksfelt, men må ikke kastes over midterlinjen. Bolden skal berøre banen på egen banehalvdel eller berøres af en spiller inden den lander på modstanderens banehalvdel. Bolden betragtes i spil, så snart den har forladt straffesparksområdet. Ovenstående regel gælder også, hvis målmanden erobrer bolden med hænderne, medens den er i spil.
- 17.3 Hvis målmanden kaster bolden direkte til modstanderens banehalvdel uden at den har berørt egen banehalvdel eller den er berørt af en spiller, dømmes indirekte frispark på midterlinjen. Hvis målmandens udkast berøres af en modspiller før den har forladt straffesparksfeltet dømmes omkast.

## § 18 Hjørnespark

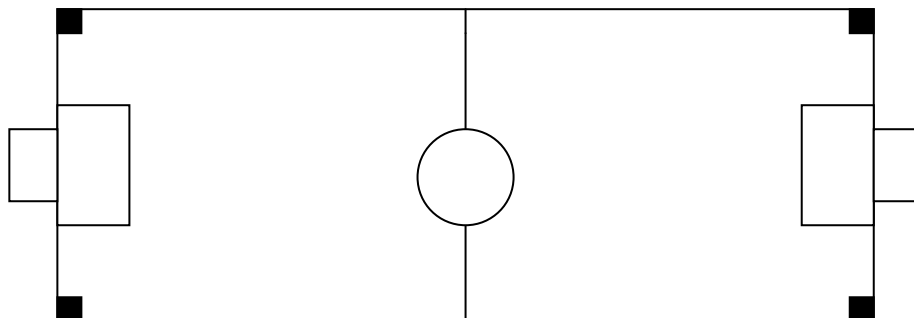
- 18.1 Der kan scores direkte på hjørnespark, men kun i modspillernes mål.
- 18.2 Bolden skal placeres inden for hjørnefeltet (kvartcirklen radius 1 m). Hjørneflaget må ikke fjernes. Modspillerne skal forblive 7 m fra bolden, indtil den er i spil. Bolden skal sparkes af en spiller fra det angribende hold. Sparkeren må ikke røre bolden igen, før den er rørt af en anden spiller. Bolden er i spil, når sparket er taget og bolden bevæger sig.
- 18.3 Under 15 år sparkes der korte hjørnespark, som tages hvor målfeltets linje og mållinjen mødes.

## Lovene § 1 - § 18

Er sammensat af 7-mandslovene fra SBU, FBU og JBU af år 2000. DHIF regler af år 1993, samt DBU love af 2004.

Hvor andet ikke er anført i lovene §1-§18, gælder fodboldloven for DBU (Dansk Boldspil Union – Fodboldloven 2000/2001 – 11 mands)

## FODBOLDLOVEN FOR 5-MANDS



Lovene er identiske med lovene for 7-mands, med følgende ændringer i §:

### § 1 Banen

- 1.1 Der spilles på en bane på ca. 20 x 40 meter.
- 1.2 Målfeltet (6 x 15 m). Markeres 6 m ud fra hver målstolpe, langs mållinjen og 6 m ind på spillepladsen. Målfeltet og straffesparksfeltet er identiske.
- 1.3 Hvert mål er 3 langt og 2 m højt (håndboldmål).

### § 3 Spillernes antal

- 3.1 Det er tilladt at bruge op til 9 spillere pr. stævne i 5-mandsfodbold. Et hold består af indtil 8 spillere pr. kamp, hvoraf de 5 må være på banen samtidig. En af spillerne skal være målmand.
- 3.2 Et hold kan ikke begynde en kamp med færre end 4 spillere på banen. I så fald skal dommeren ikke fløjte kampen op og den vil være tabt 0-3.

### § 14 Frispark

- 14.3 Afstandsregel 5 m.

### § 15 Straffespark

- 15.1 Straffespark tages midt for målet og 6 m fra mållinjen. Modspillerne skal være mindst 5 m fra bolden. Sparkeren må ikke røre bolden igen, før den er rørt af en anden spiller.

### § 17 Målkast

Der gælder samme regler som i 7-mansfodbold § 17

## § 18 Hjørnespark

- 18.2 Afstandsregel 5 meter.  
Bolden skal placeres inden for hjørnefeltet (kvartcirklen radius 1 m).

## Lovene § 1 - § 18

Er sammensat af 7-mandslovene fra SBU, FBU og JBU af år 2000.  
DHIF regler af år 1993, samt DBU love af 2004.

Hvor andet ikke er anført i lovene §1-§18, gælder fodboldloven for DBU  
(Dansk Boldspil Union – Fodboldloven 2000/2001 – 11 mands)

## DIVISIONERING

### § 1 Seniorer

#### 1.1

Nedenstående gælder for A – B – C – og D-rækken  
Holdene divisioneres på baggrund af Speciel Olympics Divisioneringsskema og DVD

#### 1.2

Holdkort med klassificering af den enkelte spiller indsendes sammen med tilmeldingen til første regionalstævne. (se spillerbeskrivelser)  
Alle spillere i klubben skal føres på holdkortet til første regionalstævne og hver spiller skal deltage i mindst halvdelen af spilletiden.

#### 1.3

Vurderingen af den enkelte spiller danner grundlag i tvivlsspørgsmål ved uenighed om Divisionering af holdet.

#### 1.4

Hvis en ny spiller starter i en klub, skal holdet revurderes af Regionaludvalget. Såfremt holdet vil opnå en højere divisionering, skal der laves aftaler som sikrer, at holdet fortsat opfylder den besluttede divisionering.

#### 1.5

Første regionalstævne fungerer som Divisioneringsstævne for resten af Regional – og FM-stævner  
Ved stævnets afslutning foretages endelig divisionering for resten af FM-turneringen.

### § 2 Ungdom

Der foretages ikke divisionering i ungdomsrækkerne.

### U 15 og U-19 hold



Aldersinddeling i ungdom følger altid gældende regler i DBU Sjælland

## § 3 Spillerbeskrivelser

- A-spiller** En spiller med **UDPRÆGET GOD** teknik, spilforståelse og fysik.  
Dvs. en spiller der kan dribble, aflevere, sparke, tackle, tæmme og heade.  
"En spiller der kunne spille rask fodbold, på et sekunda hold "
- B-spiller** En spiller med **LIDT** teknik og spilforståelse eller **MINDRE** fysik/selvtillid.  
Dvs. en spiller der med besvær kan dribble, aflevere, sparke, tackle, tæmme og heade.  
"En spiller der ikke kan begå sig på et rask fodboldhold".
- C-spiller** En spiller med **MINIMAL** teknik og spilforståelse eller **DÅRLIG** fysik/motorik.  
Dvs. en spiller der dårligt kan dribble, aflevere, sparke, tackle, tæmme og heade.
- D-spiller** En spiller med ingen taktisk forståelse og ringe teknisk kunnen.

**U-19 spiller** Der spiller i senior rækken, beskrives som B- eller C-spiller.

**U-15 spiller** Der spiller i senior rækken, beskrives som C-spiller.

## DHIF – TURNERINGSREGLEMENT

DHIF's turneringsreglement for 7-mandsfodbold er gældende ved Regionalturneringer (R.T.) og Forbunds Mesterskaber (F.M.).

### §1 Turneringer

- § 1.1 Regionalturneringerne spilles som 3 endags stævner (maj, juni og august).  
3 Øst og 3 Vest for Storebælt, som hvert år afsluttes med et endags F.M. stævne.
- § 1.2 F.M. afholdes september, lige år øst for Storebælt – ulige år vest for Storebælt.

### § 2 Regional udvalg (R.U.)

Består af en repræsentant fra hver af de klubber der arrangerer R.T.

- § 2.1 R.U. laver invitationer og turneringsplan.
- § 2.2 R.U. godkender og retter holdkort til ud fra gældende klassificeringsregler.
- § 2.3 R.U. fastsætter et turneringsgebyr, som deles mellem de 3 værtsklubber. (heraf skal 300 kr. pr. hold bruges til F.M. værterne, medaljeindkøb).
- § 2.4 R.U. modtager ved første R.T. et samlet turneringsgebyr for deltagelse i alle 3 R.T.

### § 3 Turneringsrækker

Holdene tilmeldes i deres respektive regionaludvalg til R.T. ud fra gældende klassificeringsregler i rækkerne:

A/Unified rækken

B-rækken

C-rækken

D-rækken

U-19 rækken

U-15 rækken (der oprettes både en 5 mands og en 7-mandsturnering)

- § 3.1 Rækkernes hold spiller alle mod alle og møder hinanden mindst 2 gange.
- § 3.2 Evt. afbud til F.M. meldes til regionaludvalget inden 3 R.T.

### § 4 F.M.

Ved F.M. deltager hver region med de 3 bedste hold i hver række.

Ved afbud deltager nr. 4 eller nr. 5 osv. fra regionen. Mangler der hold fra en region, suppleres der op med nr. 4 eller nr. 5 osv. fra den anden region.

- § 4.1 De 6 hold inddeles i 2 puljer af 3 hold, som afsluttes med en placeringskamp. Pulje A: nr. 1 øst, nr. 2 vest og nr. 3 vest – Pulje B: nr. 1 vest, nr. 2 øst og nr. 3 øst. Første kamp står mellem den gæstende regions nr. 2 og nr. 3.
- § 4.2 Ved færre end 4 tilmeldte hold i en række på landsplan, afholdes der ikke F.M.
- § 4.3 Ved F.M. betales et holdgebyr for deltagelse i selve stævnet og efterfølgende præmieoverrækkelse. Holdgebyr fastsættes af den arrangerende klub og godkendes af DHIF Fodboldudvalg. Derudover betales et beløb for efterfølgende arrangement.

### § 5 Holdkort

Ved alle R.T. og F.M. stævner skal der inden holdets første kamp udfyldes holdkort, som afleveres til protestudvalget.

- § 5.1 Kun spillere der benyttes på spilledagen påføres holdkortet med: Klassificeringsbogstav – trøje nr. – navn – efternavn – fødselsår.

## § 6 Pointberegning

- § 6.1 En vunden kamp giver 3 point, en tabt kamp giver 0 point, en uafgjort kamp giver 1 point til hvert hold

- § 6.2 Holdenes placering afgøres efter følgende prioritering:

1. Flest point
2. Flest point i indbyrdes kamp
3. Størst mål difference i indbyrdes kamp
4. Flest scorede mål i indbyrdes kamp
5. Størst mål difference i alle kampe
6. Flest scorede mål i alle kampe
7. Omkamp 2 x 5 minutter
8. Straffesparkskonkurrence

3 spark til hvert hold, derefter 1 spark til hvert hold

Ved holdtrækning annulleres alle holdets kampe, spillede som ikke spillede.

- § 6.3 Ved udeblivelse eller ulovlig brug af spillere, tabes holdets kampe med 0-3.

- § 6.4 Udebliver eller spiller begge hold ulovligt, noteres holdene for 0-0 og 0 point.

## § 7 Protester

Skal afleveres skriftligt til protestjuryen senest 1 time efter kampen er afsluttet, vedlagt depositum på kr. 250. Inden protesten afgøres skal alle implicerede parter høres. Såfremt protesten afvises tilfalder beløbet til fodboldudvalget.

- § 7.1 Ved R.T. består protestjuryen af regionaludvalget. I tilfælde af afbud/inhabilitet suppleres der med en repræsentant fra fodboldudvalget.

- § 7.2 Ved F.M. består protestjuryen af en fra fodboldudvalget, en fra regionaludvalget øst og en fra regionaludvalget vest. I tilfælde af afbud/inhabilitet suppleres der med en fra fodboldudvalget eller en fra den arrangerende klub.

## § 8 Klubsifte

Det gælder ved klubsifte at der indløses licens (kontingent) i den nye klub.

- § 8.1 Den afgivende klub kan tilbageholde spilleren, såfremt spilleren er i restance med op til 6 måneders kontingent.

- § 8.2 En spiller kan frit skifte klub mellem 2 sæsoner (vinterpausen)
- § 8.3 En spiller kan frit skifte klub mellem 2. og 3. R.T. (sommerpausen)
- § 8.4 En spiller med karantæne der skifter klub, overfører karantænen til sin nye klub.

## § 9 Spilleberettigede

En spiller kan kun spille på et hold ved R.T. og F.M.

- § 9.1 En spiller kan ikke rykkes ned på et lavere rangerende hold i klubben, hvis spilleren har spillet 2 eller flere R.T. på et højere rangerende hold i sæsonen.
- § 9.2 En spiller kan frit rykke op på et af klubbens højere rangerende hold, uanset alder.
- § 9.3 Det er ved F.M. tilladt holdet at benytte 1 spiller, som ikke har spillet i sæsonen.  
Spilleren må ikke have højere klassificering end det hold spilleren skal deltage på.
- § 9.4 Et hold kan ikke deltage ved F.M. hvis ikke holdet har spillet alle 3 R.T. i sæsonen.

## § 10 DHIF

Hvor andet ikke er anført i reglementet, gælder DHIF's generelle bestemmelser.